

כולל מוסף טיפים

חדשות
פלייסטיישן 2

תערוכה
טוקיו 1999

סקירה
באג אלפיים

אינטרנט
כתובות משחקים

אוטוטו
משחקים חדשים

מחיר: 24.- ש"ח כולל מע"מ * באילת: 20.50 ש"ח * אפריל 1999

בשער: תינוק נולד באינטרנט



מפגשים מרגשים עם דמויות מהאגדות, נסיכים ונסיכות
מפגשים מרתקים מהסוג השלישי עם חייזרים בחלל
מופעי רחוב, תהלוכות ענק והצגות ילדים
פינות יצירה

פתוח בפסח החל מ- 1.4.99 ועד 10.4.99
מהשעה 09:00 ועד חצות, ימי שישי וערבי חג עד השעה 17:00.

תפריט ראשי

פריק 2000 - המגזין לבידור ביתי ממוחשב

מו"ל: כתבי עת מובחרים בע"מ
עורך ראשי: רמי שיר
רכזת מערכת: אורלי לקר
יועץ מקצועי: עופר אלוני
משתתפים קבועים: אבי בן־נון, גיל גבעוני, עמית זהר, יואב גורדון, רן פילוסוף, יניב פלדמן, מארק רוזנמן
משחקים קבוע: אבי, איתן, אמיר, אשד, בנץ, גיא, יובל, יוני, מיכאל, עומר, פיני, צביקה, צחי
צילום: גדי קוג'וקרו
עורך לשוני: ד. שביט
גרפיקה: נירה אלווד
שיווק: סיגל שמש
סדר: עליזה אור
כתובת המערכת: עקיבא איגר 8, תל־אביב

המען למכתבים: ת"ד 28110 תל־אביב 61280
מחלקת מודעות: טל. 03-6873635
מחלקת מנויים: טל. 03-6874267
מחלקת שיווק: 03-6873635
פקס: 03-5373906
דפוס: אופסט **"אצבעוני"**
הפצה לחנויות: "גד", טל. 03-6877056
דמי מנוי לשנה: 288.- ש"ח כולל דמי־דואר, אריזה ומע"מ.

פריק - שנה ז' * גליון 78 * אפריל 1999
ISSN 0792-9145

כל הכתבים שלנו פריקים אמיתיים בהחלט

שלום חבר'ה

אביב הגיע. אחלה תקופה. נכון, זוהי לא העונה הכי נהדרת למשחקים דווקא, כי עכשיו לא חג־המולד (המפגיז בטונות של משחקים חדשים), אבל בהחלט תקופה מעניינת.

נתחיל עם גלי החדשות המתקיפים אותנו. מי ששם לב, מגלה שמדור החדשות מצד אחד והמדור "אוטוטו" מצד שני הולכים ומתנפחים. פשוט, מדי חודש אנו מקבלים אלפי ידיעות מכל סוג שהוא. קשה לעמוד תחת הלחץ הזה. אז ראשית, אנו מתנצלים על שאנו נאלצים לקצר בידיעות, ולא לפרסם ידיעות (שנראות לנו משעממות להחריד). וכאשר מדברים על חדשות, קשה להתעלם מהמבול של ידיעות הפליסטיישן 2. מדי יום מצטרפות חברות חדשות לאלו, המבטיחות לייצר משחקים עבור המכשיר. בנוסף, יש עוד שמועות על הביצועים שלו, המחיר, תאריך השיווק וגם עשרות תמונות שונות ומשונות של "איך הוא יראה". מאחר ועדיין לא קיבלנו תמונה רשמית מסוני, אנו לא טורחים לפרסם כל מיני שגעונות של ציירי מכשירים מוכשרים.

וכאן בעצם טמונה התשובה לתריסר מכתבים שקיבלנו החודש. כולם שאלו מדוע לא פרסמנו תמונה של המכשיר יחד עם הכתבה המדהימה, שערכנו בחודש שעבר. עכשיו התשובה ברורה - פשוט לא קיבלנו עדיין את התמונה שכולם רוצים לראות.

ומה אנחנו רוצים לראות? כמובן את המכשיר בפעולה.

עד אז, המשיכו לכתוב אלינו!

קריאה מהנה



חדשות אפריל 1999

PS Y

השמועות על הפלייסטיישן 2 ממשיכות לזרום בעוצמה רבה וגוברת מרגע לרגע!

השם החדש: לאחרונה הגיעה השמועה, האומרת שהמכשיר החדש יקרא PS Y. כל זאת, בגלל שאחרי האות האנגלית X מגיעה האות Y. כידוע, בחו"ל הפלייסטיישן מכונה PSX.

סגה לא מתרגשת: ברנארד סטולר, המנהל של סגה בארה"ב, הגיב על ההכרזה של הפלייסטיישן 2: "על הנייר זה מכשיר מצוין. נראה אותו, אחרי שייצא לשוק. אני לא מתרגש מהצהרות על הנייר." סטולר גם אמר, שהדרימקאסט מוכן טכנולוגית, כדי לעבוד עם כונן DVD. זה יקרה, כאשר סגה תחליט שהגיע הזמן הנכון להסב את הכונן הקיים. למרות הפגנת השאננות, אנשי סגה ביפן נשמעים די מודאגים. סגן הנשיא של סגה, סדהיקו הירוסה אמר, שסגה חייבת למכור לפחות 4 מיליון מכשירי דרימקאסט בשנה הקרובה.

כבר בקיץ: השמועות מבשרות, שכבר בקיץ הקרוב נזכה לראות את הפלייסטיישן 2. המכשיר יוצג עם כמה משחקים של חברות שונות וביניהן קונאמי, קפקום, נאמקו, סקוור ואחרות.

בכל הכוח: הנשיא של חברת סקוור, טומויוקי טקאצ'י אמר, שלדעתו יש בכל העולם אולי חמש חברות, המסוגלות לפתח משחקים שינצלו את העוצמה של הפלייסטיישן 2!

מאחורי הדלת: השמועות אומרות, שערכת הפיתוח של הפלייסטיישן 2 תוצג בתערוכת E3 הקרובה מאחורי דלתיים סגורות לקהל מוזמנים בלבד. דובר סוני הכחיש את השמועה.

הדלת הפתוחה: סוני חשפה את הפלייסטיישן 2 לפני כארבע מאות מוזמנים בארה"ב. פיל האריסון הציג קטעי וידיאו וביצועים מרשימים של טיפול בפוליגונים ובשקיפויות. הוא דחה את הטענה של סגה, שיש פער גדול בין ההדגמות לבין ביצועי המכשיר, שייצא בעוד כשנה.

אמולטור 2: ממש בסוף החודש נודע, שסוני החליטה להפיץ אמולטור מיוחד של הפלייסטיישן 2! האמולטור יאפשר ליצרניות המשחקים לפתח את התוכנות החכמות גם בלי שיהיה בידיהם המכשיר האמיתי של הפלייסטיישן 2! תוכנת האמולטור פותחה בשיתוף של סוני וטושיבה, במטרה להוזיל את מחירה של ערכת הפיתוח ולאפשר הפצה מהירה שלה. כל זה נועד כמובן ליצור לחץ של משחקים חדשים ומיוחדים למכשיר החדש!

אינטראקטיבי: נשיא סוני אמר לאחרונה, שהחברה עובדת על האפשרויות האינטראקטיביות של הפלייסטיישן 2. החברה משתפת פעולה עם חברות של טלוויזיה לווינית ותקשורת אינטרנט, כדי לאפשר למכשיר להעביר סרטים, מוסיקה ולספק שירותים כלכליים שונים!

פלייסטיישן 3: נשמע מטורף? בהחלט כן. זה קרה החודש, כאשר בכירים בסוני התראיינו למגזין האינטרנט "ביזנס־וויק". בין השאר הם מילמלו כמה מילים על המכשיר הבא... כן, הפלייסטיישן 3!

www.businessweek.com

דורסל אולטרה



יצרנית הסוללות דורסל פיתחה סוללות מיוחדות לשימוש במכשירי היי־טק. לסוללה יש ביצועים משופרים והיא מחזיקה עד 50% יותר מאשר סוללות האלקליין הרגילות. לעומת זאת, מחיר הסוללה גבוה רק ב־20%.

הסוללה הותאמה למכשירים דיגיטליים שונים, כמו מצלמות ויומנים ממוחשבים, הצורכים אנרגיה רבה בפרקי זמן קצרים. לדעתנו היא תתאים למסופי המשחק הניידים ובהם הגיים־בוי הצבעוני.

חובבי איכות הסביבה ישמחו לדעת, שהסוללה לא מכילה כספית.

Dreamcast BASIC

ה־Dreamcast BASIC הוא מכשיר מיוחד, המאפשר לפתח משחקים עבור הדרימקסאט. מכשיר זה דומה מאוד ל־Saturn BASIC, שיצא בעבר ול־Net Yaroze של סוני. המכשיר אמור לצאת עד סוף השנה. סגה אמרה, שבכוונתה לעודד פיתוח משחקים על־ידי הקהל הביתי. לא נמסר על מחירו של המכשיר החדש.

נינטנדו 2000

הווארד לינקולן, נשיא נינטנדו ארה"ב, אמר בכנס גדול באיטליה, שעד סוף השנה נינטנדו תכריז על המכשיר החדש שלה. לינקולן אמר, שחברת אקליים כבר עובדת על משחק חדש מסדרת Turok עבור המכשיר. בינתיים, נציג אחר של נינטנדו טרח להשמיץ את הדרימקאסט: "זה מכשיר נחמד, אבל מי ירצה בכלל לקנות אותו? איזה משחקים ייצאו רק לו?" שאלה טובה, לא? מה לדעתכם צריכה להיות התשובה? אולי סוניק החדש?

שיגירו מיאמוטו, האיש החזק של נינטנדו, כבר מפתח את ידית המשחקים של המסוף החדש. מיאמוטו אישר את השמועה, שהמכשיר החדש לא יתבסס על קלטות משחק, אלא על פורמט אחר. אפשר לנחש, שזה יהיה DVD או לפחות CD. מיאמוטו אמר: "המכשיר החדש יהיה יותר חזק ויותר מהיר. אבל התחרות האמיתית תשאר בעיקר בזירת המשחקים. החוכמה היא לנצל את הטכנולוגיה לפתרון בעיות המתעוררות במהלך פיתוח המשחקים. אם נצליח לעשות את זה, אין ספק שנוביל את התעשיה קדימה."

הטבלה לא משקרת

בספורט נהוג לטעון, שטבלת הליגה אינה משקרת. כלומר, קבוצות טובות נמצאות בצמרת, בעוד קבוצות פחות טובות נמצאות בתחתית. ומה זה קשור אלינו? ובכן, הצצה חטופה לרבי־המכר של חודש פברואר חושפת את המשחקים הטובים באמת. לדעתנו, הטבלה לא משקרת אם כי אנחנו עדיין לא מבינים כל־כך את שיגעון משחקי הצייד (מקום שלישי ורביעי בטבלה):

1. SimCity 3000
2. Sid Meier's Alpha Centauri
3. Cabela's Big Game Hunter
4. Deer Hunter II 3D
5. Half-Life
6. Wheel Of Fortune
7. Baldur's Gate
8. Deer Avenger
9. Microsoft Flight Simulator
10. Frogger

דרימקאסט בצמרת

מצעדי מכירות המשחקים ביפן מצביעים על ההתבססות של הדרימקאסט. החודש, חמישה משחקים של המכשיר, כבר נמצאים ברשימת 30 הגדולים. סגה הכריזה, שעד כה הופצו כמיליון מכשירים ברחבי יפן בלבד. לצד התחזקותה של סגה נרשמת החלשות מתמדת במעמד של נינטנדו ועיקביות במעמד של סוני.

יומן דיגיטלי



חברת קאסיו החלה לשווק בארץ את היומן הדיגיטלי Pocket Viewe PV-200. היומן מאפשר גישה נוחה לנתונים בעזרת מסך בגודל 3.21X2.5 אינץ', עם תאורה אחורית לתנאי אור קשים. יש לו את הפונקציות המוכרות, ובהן יומן פגישות, ספר טלפונים, שעון עולמי, תזכורות (כולל בכתב־יד חופשי על המסך), מחשבון, משחקונים ועוד.

היומן שוקל כ־140 גרם ומידותיו 12.3X8.14 ס"מ בלבד. שתי סוללות מספקות לו אנרגיה לכחמישים שעות פעולה. מחירו המומלץ, כ־200 דולר, שהם קצת יותר מ־800 ש"ח.

Pokemon הסרט

הסרט Pokemon, המבוסס על משחק מצליח של נינטנדו, הפך לאחד הסרטים המצליחים ביותר ביפן. בקיץ הקרוב הסרט יועלה על מסכי הקולנוע בארה"ב. יתכן, שאחר־כך נזכה לראותו גם בארץ. וגם ספר... Pokemon הוא הכוכב של ספר חדש, שיצא החודש לאור בארה"ב. שם הספר Pokemon - Pathways to Adventure והוא נמכר תמורת 10 דולר. מחבר הספר, ג'ייסון ריץ' אמר: "יש מעט מאוד משחקים, שיצרו תופעה עולמית כה גדולה. הספר אמור להתאים לכל אוהביו של Pokemon, בני כל הגילאים.

Trilobyte נסגרה

חברת Trilobyte נסגרה החודש. חברה זו הייתה המפתחת של המשחק החשוב 7th Guest. זה היה אחד המשחקים הראשונים שניצלו את עוצמתו של התקליטור.

חדשות האמולטורים

החודש העולם הרבה לדבר על אמולטורים. יש לכך הרבה סיבות טובות. להלן רק כמה מהן...

UltraHLE
The Worlds First Working N64 Emulator for Win 95/98/NT

הנזק של האמולטורים

המגזין היוקרתי Time Magazine הקדיש החודש כתבה לנושא האמולטורים. בכתבה נטען, שמדי שנה נגרם נזק של כשלושה מיליארד דולר לתעשיית משחקי הטלוויזיה. הנזק נגרם בעיקר לסוני, לסגה ולנינטנדו. למרות הנזק הרב, רק אחוז אחד מאתרי האינטרנט של האמולטורים נסגרים או בכלל נתבעים לדין. בחשבון מהיר שעשינו במערכת פריק, בהנחה שמסוף משחקים עולה בארה"ב כ־150 דולר, פרושו של דבר שכשני מיליון מכשירים בשנה לא נמכרים בגלל האמולטורים!

ואמולטור חוקי

סגה מפתחת אמולטור חוקי, שיאפשר לבעלי הדרימקאסט להריץ את המשחקים הישנים של הסאטורן. למרבה האכזבה, סגה מתכננת לשווק את האמולטור אך ורק ביפן!

bleem!

נטשו את UltraHLE

המפתח של האמולטור UltraHLE של הנינטנדו־64 נטש אותו! המפתח, הידוע בשם ריאלטי־מן, נבהל מהתגובה הקשה של נינטנדו. "הבנתי את בעיית זכויות היוצרים והגעתי להחלטה להפסיק את הפיתוח של האמולטורים, אפילו שמדובר רק בתחביב."

UltraHLE מכה שנית

למרות כל השמועות, עדיין ניתן להוריד את האמולטור UltraHLE של הנינטנדו־64. את האמולטור תמצאו באתר שכולו אמולטורים... להזכירכם, העסק לא הכי חוקי בעולם! (ראו תמונה של האמולטור מצד שמאל למעלה)

www.emuunlim.com/UltraHLE

האמולטור אילם

אמולטור חדש נולד החודש לפלייסטיישן. יש לו גירסה אירופאית וגירסה יפנית. הדבר המשונה, שאין לו צליל! מפתחי האמולטור טוענים, שכרגע מדובר רק בגירסת הדגמה. האמולטור מחייב מחשב פנטיום עם חלונות 95.

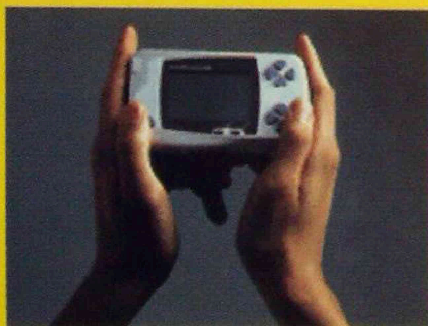
www.bleem.com

E3: כבר אין מקום



IDSA, האחראית לתערוכת המשחקים החשובה בעולם, E3, הודיעה, שכל שטחי התצוגה של התערוכה נמכרו. למעלה מארבע־מאות מציגים מכל העולם יחשפו את מיטב המשחקים ומיטב חידושי החומרה של שנות האלפיים. התערוכה תהיה בחודש מאי בלוס אנג'לס. מארק רוזנמן כבר דאג לעצמו לכרטיסי כניסה, כדי לסקר את התערוכה בגליון 80 של פריק!

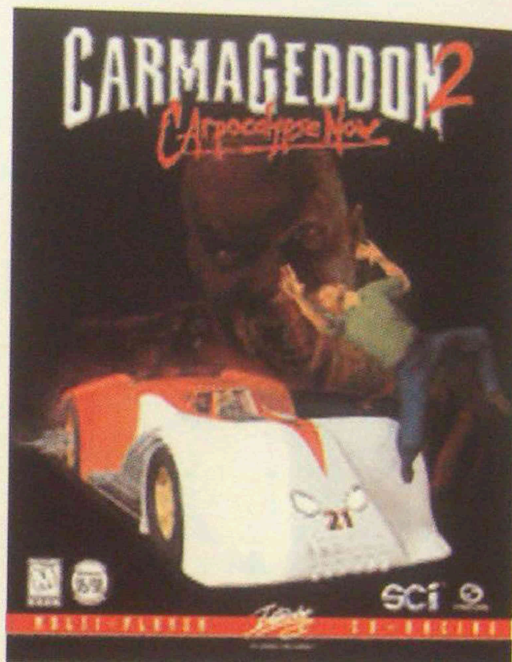
הצלחה ל־WonderSwan



חברת הצעצועים בנדאי, מדווחת על הצלחה למסוף המשחקים הנייד WonderSwan. מסוף זה דומה מאוד לגיים־בוי הצבעוני. בארבעת הימים הראשונים של שיווק המכשיר הוא נמכר בכמאתיים אלף עותקים ברחבי יפן. בחנויות רבות אזלו כל המכשירים.



Carmageddon II
צונזר בברזיל



המשחק Carmageddon II צונזר על־ידי ממשלת ברזיל, בדיוק כמו קודמו בסדרה. המשחק נאסר לשיווק ברחבי ברזיל לחלוטין. כל מי שימכור את המשחק צפוי לקנס בסך 25 אלף ש"ח!

Wing Commander



סרט הקולנוע של כריס רוברטס, האיש שהביא את סדרת משחקי המחשב החשובה הזו, כבר מוקרן בארה"ב. הסרט זוכה להרבה ביקורות מעורבות למדי ובעיקר לביקורות די קטלניות. סרט הקולנוע מצליח למשוך לאולמות בעיקר את חובבי סדרת המשחקים.

נייד חדש לנינטנדו?

שמועות מיפן מבשרות, שנינטנדו עומדת להוציא מסוף משחקים נייד חדש, במקום הגיים־בוי. השמועה אומרת, שהמכשיר החדש יתמוך בגרפיקה תלת־מימדית. כולנו זוכרים את הכישלון הכבד שנינטנדו נחלה עם הוירטואל גיים־בוי! אנו מקווים, שנינטנדו לא עושה עוד שטויות מאותו סגנון...

הדרימקאסט בדרך

עד כה, מכשירי הדרימקסאט שנמכרו בארה"ב, באירופה ובישראל, היו למעשה מכשיר יפני. בקרוב מאוד יחל השיווק של מכשירים המיועדים לשוק האמריקאי והאירופאי. לקראת הארוע החשוב החלו לזרום הרבה ידיעות, כמו מחיר, משחקים ועוד.

המחיר: רשת החנויות Toys 'R' Us החלה לקבל הזמנות מוקדמות בארה"ב. המחיר של המכשיר יהיה 200 דולר, שהם כ־800 ש"ח.

ג'ובים: סגה פיטרה את סטפן אקרויד. אקרוייד היה סגן הנשיא של סגה בארה"ב והוא שעל כתפיו הוטלה המשימה החשובה - לשווק את הדרימקאסט בארה"ב. סגה עדיין לא מינתה לו יורש...

משחקים: השמועה אומרת, שהדרימקאסט יגיע לארה"ב עם כמה משחקים שאפילו לא חלמתם עליהם! ברשימה אפשר למצוא את הלהיטים העתידיים:

Time Crisis 2 (Namco)
Mortal Kombat 5 (Midway)
Star Wars Trilogy Arcade (Sega)
Oddworld: Munches Odysee (GT)
Age of Empires (Psygnosis/Microsoft)
South Park (Acclaim)

ה־NUON עדיין בתכנון

טכנולוגיית המשחקים NUON עדיין נושמת. את הטכנולוגיה הזו מתכננים לשלב בתוך מכשירי טלויזיה ומכשירי וידאו, כדי שאלו יפעלו בדומה למסופי משחק. רעיון מעניין, שעדיין נראה די רחוק מהמציאות. הוגי הרעיון מנסים להרשים את יצרניות המשחקים. לאחרונה הם פרסמו, שעוד יצרניות משחקים קיבלו ערכות פיתוח. פריקים ותיקים זוכרים, שלפני כשנה כבר דיווחנו על המכשיר תחת השם "פרוייקט X".

פנסוניק פרשה

Panasonic Wondertainment, חטיבת המולטימדיה והמשחקים של פנסוניק, נסגרה. בעבר, החברה ייצרה את מסוף המשחקים 3DO, שהיה מסוף 32 הביט הראשון. החברה העבירה את פיתוח המשחקים שלה לחברת Mebius.

Voodoo יתמוך ב־Linux

חברת 3Dfx הצטרפה לתומכים במערכת ההפעלה Linux. החברה הכריזה, שהמאיצים הגרפיים שלה יתמכו במערכת בצורה קלה, שתאפשר לפתח משחקים ותוכנות באותה קלות, כמו לסביבת חלונות.

סיד מאייר בהיכל התהילה

האקדמיה לאומנות אינטראקטיבית (AIAS) החליטה להכניס השנה את סיד מאייר להיכל התהילה. זהו מעין פרס אוסקר של משחקי מחשב, המוענק מדי שנה לאחד האנשים החשובים ביותר בתעשיית המשחקים. הפרס יוענק למאייר בחודש מאי במהלך תערוכת הענק של E3. מאייר הודה לאקדמיה על הכבוד הגדול ואמר: "הפרס מאשר את ההתקדמות העצומה של תעשיית המשחקים. הפרס מעודד אותנו ודוחף קדימה, לייצר עוד ועוד תוכנות מקוריות ואיכותיות."

הפנטזיה בטרוף

3.5 מיליון עותקים של המשחק Final Fantasy VIII נמכרו תוך פחות מחודש ביפן בלבד! זהו שיא חדש, ששבר את השיאים הקודמים של זלדה 64 ושל Final Fantasy VII.

צעצוע בתוך משחק

חברת Midway החליטה להכניס צעצועים ומתנות שונות לתוך קופסאות המשחקים שלה לנינטנדו-64. החברה תכניס מכוניות למשחק MicroMachines, ומחזיק מפתחות או חולצה למשחק Rampage 2: Universal Tour.

דרימקאסט להשכרה

סגה עורכת ניסוי מעניין ביפן: היא מאפשרת לשכור מכשירי דרימקאסט, עם המשחקים החדשים של סוניק וסגה, ראלי 2, ושתי ידיות לשלושה ימים. עלות ההשכרה 500 ין, שהם כ־18 ש"ח. בסגה מקווים, שאחרי שלושה ימים השוכרים ישתכנעו פשוט לקנות את המכשיר.

צרות של תינוק

אם חשוב לכם להיות בעניינים, כדאי לכם להתחיל להתאמן על
שירת ה"אוגה צ'אקה" של הצמד "TRUBBLE". לא רחוק היום שמי
שלא יכיר את השיר יהיה "אאוט".

מאת: אורלי לק



כוכב בן ארבעה חודשים

מכירים את התינוק המרקד, שמופיע בכל שבת בבוקר בתכנית "סטגדם" בערוץ 2? ובכן, הוא כבר התחיל להופיע בסדרה "אלי מקביל", שם הוא ישתתף בכמה פרקים, ומסתבר שהוא כוכב לא קטן, הזאטוט, הוא כבר הספיק לככב בפרסומות לחברת סרטי וידאו ולהתארח בתכנית ארוח פופולארית אמריקאית (רוזי אודונל). ובכן, ככה זה, אין צדק בעולם - הוא רק נולד (גילו מוערך בכארבעה חודשים) וכבר עבר את כולנו בפופולאריות ובפרסום שלו. והשיא החדש שלו, הוא, כאמור, השיר "אוגה צ'אקה", אותו הוא שר עם זמרת ה"ראפ" הבריטית, שרזיה (CHERZIA), שיחד יצרו את ההרכב החדש, ששמו "TRUBBLE".

הייתה נשארת אנונימית

הזמרת, רקדנית, כוריאוגרפית, CHERZIA, הייתה יכולה להשאר אנונימית במשך זמן רב, לולא חברה לבייבי צ'ה צ'ה. הזמרת ורקדנית הרקע, הפכה לשותפה העקרית בצמד הכובש, "TRUBBLE". היא אומרת ששיתוף הפעולה עם הבייבי המפורסם הוא השיא בקריירה שלה, עד כה. "זה כל כך מתוק, לשמוע את הקול הילדותי הזה. בכל פעם שאני שומעת אותו, אני פשוט צוחקת", אומרת CHERZIA.

היי ילד, מי זה אבא שלך

לאביו של התינוק המרקד (או הבייבי צ'ה צ'ה, כפי שהוא כינה אותו), קוראים מייק ג'יראדר, הוא חי בקליפורניה ועוסק בתכנות מחשבים. את הבייבי צ'ה צ'ה לא הביאה החסידה, וגם לא מצאו אותו בין עלי הכרוב. אביו, מייקל, פשוט המציא אותו לפני כארבע שנים. לשם מה? רק כדי להמחיש את תכנת האנימציה שלו לחברת "קינטיקס", שלימים הייתה זו שפיתחה את רעיון הבייבי. כעבור כשנתיים התחיל רעיון ה"בייבי צ'ה צ'ה" לתפוס תאוצה.

התינוק המרקד החל לכבוש את האינטרנט. בתחילה הוא הופיע כקובץ אנימציה, ללא סאונד, בשם "בייבי צ'ה". ואז הוא החל להתרבות ולהיות מופץ בגרסאות





שונות ברחבי האינטרנט, והפך לשומר מסך פופולרי ביותר. אנשים נכנסו לאתרים, שינו את מראה התינוק והוסיפו לו מנגינות. לא עבר זמן רב, ולבייבי היו מאות גרסאות, ואנשים החלו לאסוף אותן. אחד האספנים מספר, שמרגע שפתח את אתר הבייבי שלו, התחילו המבקרים להציף אותו. ביום השני לפתיחת האתר כבר היו לו 1100 כניסות ו־50 הודעות ב־e-mail.

ההופעה הטלוויזיונית הראשונה

הופעתו הראשונה בטלוויזיה, הייתה בסדרה "אלי מקביל". אלי מקביל, למי שצופה בסדרה (שאגב, זכתה בפרס אמי, והיא פופולרית ביותר), נוטה ל"הזיות". וכשאלי הוזה, הצופים זוכים להשתתף בכל מה שעובר בראשה. וכך קרה, שבהתקף חרדה, שנבע מההכרה שהשעון הביולוגי שלה מתקתק (כלומר - היא לא נשארת צעירה והרי אי אפשר ללדת בגיל שבעים), "צץ" לו הבייבי צ'ה צ'ה המחותל בתוך ראשה, וההזיה המשונה נגמרה בריקוד משותף של השניים. מאז אותו יום החליטה אלי לאמץ את התינוק, והוא מופיע כמעט בקביעות בסדרה.

תעשיית תרבות

עבור יוצרי התינוק, חברת קינטיקס", הייתה ההופעה ב"אלי מקביל" אור ירוק. גם העיתוי היה מוצלח - ערב חג המולד. מיד הוחל בייצור מאסיבי של בובות "בייבי צ'ה צ'ה", למבוגרים. חברת הצעצועים יצרה בייבי צ'ה צ'ה מגומי בגובה של 20 סנטימטרים, העומד על עכבר של מחשב. בלחיצה אחת על העכבר, גופו של התינוק מתחיל לזוז והוא שר את ה"אוגה צ'אקה". המטרה הייתה שכל מבוגר שיקנה את הבובה, יניח אותה על שולחנו המשרדי, ובכל פעם שיחוש עצב, הוא יפעיל אותה והיא אולי תשמח אותו?...

בעקבות הבובה נוצר שוק שלם של מוצרי "בייבי צ'ה צ'ה". חולצות, בגדי ילדים, פדים לעכברי מחשב, דיסקים, עניבות, מכנסי בוקסר, פוסטרים, מגבות חוף וכמובן, מוצרים לבית הספר.

למעשה, כתופעת מדיה ותרבות, הבייבי הוא פורץ דרך. הוא הדמות הראשונה, או המותג הראשון, שנולד באינטרנט ורק אחר כך קיבל חשיפה בטלוויזיה, ברדיו ובעיתונות.

אז, אוגה צ'אקה, אוגה צ'אקה.....

הזמן הצהוב

המדור לכתובות אינטרנט בנושאי משחקים: חדשות אינטרנט, תוכנות ציבוריות, גירסאות הדגמה, בוחני ביתא וכל מה שמעניין אתכם. זמן הורדת הקבצים מהרשת על אחריותכם בלבד!

בלה בלה

שיגירו מיאמוטו (בתמונה מימין), מנהל הפיתוח של נינטנדו, נשא נאום ארוך על עתידה של תעשיית המשחקים. מי שרוצה לקרוא את הדברים מוזמן לגלוש לאתר של נינטנדו... אין ספק, שהנאום יעניין במיוחד את כל מי שרוצה לדעת מי חושבים בנינטנדו על המתחרות: סגה ובעיקר סוני! אז האמת, שהנאום ארוך, כולל התייחסות להרבה דברים והוא בכלל לא "בלה בלה"!

www.nintendo.com/nsider/articles/gdconf99speech.html



EA World

חברת אלקטרוניק ארטס מתכננת להקים חנות וירטואלית באינטרנט. בחנות יהיה אפשר לרכוש את כל משחקי החברה, לקבל דוגמאות לפני הרכישה ועוד הרבה מבצעים מיוחדים. החנות תפתח בחודש יוני הקרוב.

אלפא־ביתא

Tanaka

זהו משחק מרוצים תלת־מימדי בעל אופי עתידני. מפתחיו מחפשים בוחני ביתא, שינהגו ברחובות בעיר טנאקה.

planet.pacmedia.com/beta.html

Civilization: Call To Power

דרושים בוחני ביתא לגרסת ה־Linux של המשחק!

www.lokisoft.com/civ_beta.html

Shattered Light

רק 200 אנשים יוכלו לבדוק את המשחק. סיכוי קלוש להצליח להכנס לרשימת המאושרים אבל אפשר לנסות...

www.catware.com/main-page_beta.html

Asheron's Call

ההרשמה לבוחני הביתא של משחק התפקידים נעשית דרך אתר המשחקים של מיקרוסופט. ענו על השאלון באתר ואולי גם אתה תהיו בין הראשונים שיהנו לשחק בו.

www.microsoft.com/games/zone/asheronscall

Submarine Titans

החברה האוסטרלית מגהמדיה מחפשת רק 30 בוחני "אלפא" למשחק האסטרטגיה החדש שלה. אם אתם מעוניינים, שלחו מכתב עם שמכם, כתובתכם, גיל, תאור המחשב ופרוט הנסיון שיש לכם בבדיקת משחקים.

stitans@megamedia.com

Force 21

ההרשמה בעיצומה...

www.redstorm.com/cgi-bin/betatest/application.cgi

סרטי וידיאו avi/mpeg

Mortyr

חברת Interactive Magic העלתה קטע וידיאו מתוך המשחק Mortyr. לקטע אין צליל, אבל הוא ודאי מעיד משהו על הגרפיקה...

www.imagicgames.com/mortyr/movies.html

Half-Life

סרטון הוידיאו הזה הורד כמעט מכל אתרי האינטרנט האמריקאים. חברת סיירה ביקשה מהאתרים לא להעלות את הקובץ, שנוצר לצורך קידום המכירות של המשחק באנגליה. לדעתנו זה מגוחך, כי באתרי אינטרנט בריטיים עדיין אפשר למצוא אותו...

ftp://ftp1.barrysworld.com/Misc/movies/halflife/Making.mpg

Giants

פריקים רבים מחכים למשחק הזה כבר חצי שנה. עכשיו תוכלו להוריד סרטון של 40 מגה המתאר חלק מהאקשן הצפוי...

www.kabuto.net/grabbag.shtml

MechWarrior 3

סרטון הוידיאו של המשחק שוקל 6 מגה. לא נורא בשביל מי שמרגיש צורך לראות את הרובוטים הענקיים בפעולה.

www.zipperint.com/dl_mech.html

Alien vs. Predator

חברת פוקס העלתה לאינטרנט סרטון תלת־מימדי מתוך המשחק החדש "הנוסע השמיני נגד הטורף"...

www.3dfiles.com/movies/alienvspredator.shtml

Anachronox

קטע הוידיאו של המשחק שוקל 17 מגה. באתר עצמו תמצאו את כל המידע הרגיל, כולל קבצי קול, תמונות, חדשות וכדומה.

www.anachronox.com

אתרי משחקים



זהו משחק אסטרטגיה חדש מבית SSI.
www.ritesofwar.com



האתר של סימולטור הטיסה האזרחי הוקם לקראת שיווקו של המשחק.
www.flight3.com

Return to Na Pali
זהו תקליטור המשימות למשחק Unreal. האתר כולל מידע על המפות, שלבים, אויבים ועוד.
www.gtinteractive.com/unreal/missionpack

SimCity 3000
האתר מתעדכן כל הזמן, בעוד קטעי נוף, בתים וכדומה, כדי לטפח את עיר העתיד שאתם בונים.
www.simcity.com

Power Stone
תמונות, סיפורים וכל מה שרציתם לדעת על המשחק הזה.
www.powerstone.com

Magic And Mayhem
אתר משחקים רגיל הכולל טונות של מידע מכל הסוגים.
www.magic-mayhem.com

Battlezone II
כל מה שרציתם לדעת על המשחק החדש...
www.pandemicstudios.com/bzii/index.html

חופשי חודשי

שרת המשחקים GameStorm מציע תריסר משחקוני shockwave למשחק חינם! כל מה שצריך לעשות זה לגלוש לאתר ולשחק. המטרה של הצבת המשחקים היא לאפשר לכם לבדוק את השרות הנהדר של האתר. בעלי האתר מקווים, שבדרך זו תתמכרו למשחקי הרשת דרך האינטרנט.
www.gamestorm.com



וגם WON, שרת המשחקים של סיירה, מציע משחקי חינם. השרת הזה נקרא "משחקים מהירים", שלא צריך להתקין, רק לגלוש לאתר ולשחק בחינם. המשחקים באתר זה מבוססים על להיטים שונים של החברה.
www.WON.net

System Shock 2
פריקים, שרוצים שהשם שלהם והפרצוף המחייך שלהם יופיע במשחק System Shock 2, צריכים לגלוש לאתר המשחק, להשאיר שם וכתובת. השחקנים חייבים להיות בני 18 ומעלה!
www.lglass.com/p_info/shock2/sshock.html

Unreal Tournament
טורניר Unreal ודאי ימשוך את תשומת הלב שלכם בחודשים הקרובים. מידע על הטורניר, כיצד להשתתף ועוד, תמצאו באתר האינטרנט המיוחד שהוקם לכבוד הארוע החשוב:
www.unrealtournament.net

דוגמאות

X-Wing Alliance
המשחק החדש מבית לוקס ארטס תומך במאיצים גרפיים ובכרטיסי קול איכותיים. קובץ ההדגמה שוקל כמעט 28 מגה!
www.lucasarts.com/products/alliance/xwa_demo.htm

Kingpin
רק 105 מגה הוא משקל קובץ ההדגמה של משחק הירות הזה. הקובץ נמצא במספר רב של אתרי אינטרנט.
ftp://ftp.gangland.org/Kingpin_demo.exe
הנחיות מדוייקות כיצד לשחק את הקובץ הנ"ל באפשרות של רב משתתפים תמצאו בכתובת הבאה:
http://shugashack.com/docs/xatrix/multihack.htm

Rollcage
קובץ ההדגמה יתן לכם לטעום משהו ממשחק המרוצים, שיצא החודש לפי. סי. ולפלייסטיישן:
www.rollcage-game.com/us_web/frame_home.html

טלאי תוכנה ועידכונים

Redline
הטלאי של המשחק נועד לעזור בבעיות יציבות, בזמן ההתחברות למשחקי הרשת באינטרנט. באותה הזדמנות, הטלאי יכלול עוד חמישה שלבים למשחק רב־משתתפים.
www.redline2066.com

Starsiege Tribes
הטלאי משפר את התמיכה בכמה מאיצי תלת־מימד.
ftp://ftp.sierra.com/pub/patches/pc

GX Quake II Tournament Mod
מצב משחק נוסף ל־Quake II! מיועד לחלונות 95 ולסביבת ההפעלה, לינוקס!
www.gamers.com/gxmod

WWII Fighters
הטלאי כולל תמיכה בידיות כוח, קיצורי דרך לעורך המשימות ועוד כמה תיקונים קלים.
www.janes.ea.com

Myth II: Soulblighter
הטלאי מתקן בעיות שהתעוררו עם מאיצי תלת־מימד ותמיכה במסכים עם רזולוציה גבוהה.
www.bungie.net/Downloads/mythII_update.html

Heretic II Enhancement Pack
14.5 מגה של שמונה שלבים ותוספות למשחק! מומלץ. לפניכם שתי כתובות אפשריות להורדת הקובץ:
ftp://download1.activision.com/activision/hereticii/patch/EP_v1-04.exe
http://download1.activision.com/activision/hereticii/patch/EP_v1-04.exe

לוח הזמנים והמידע המופיע כאן נמסר על-ידי היבואנים

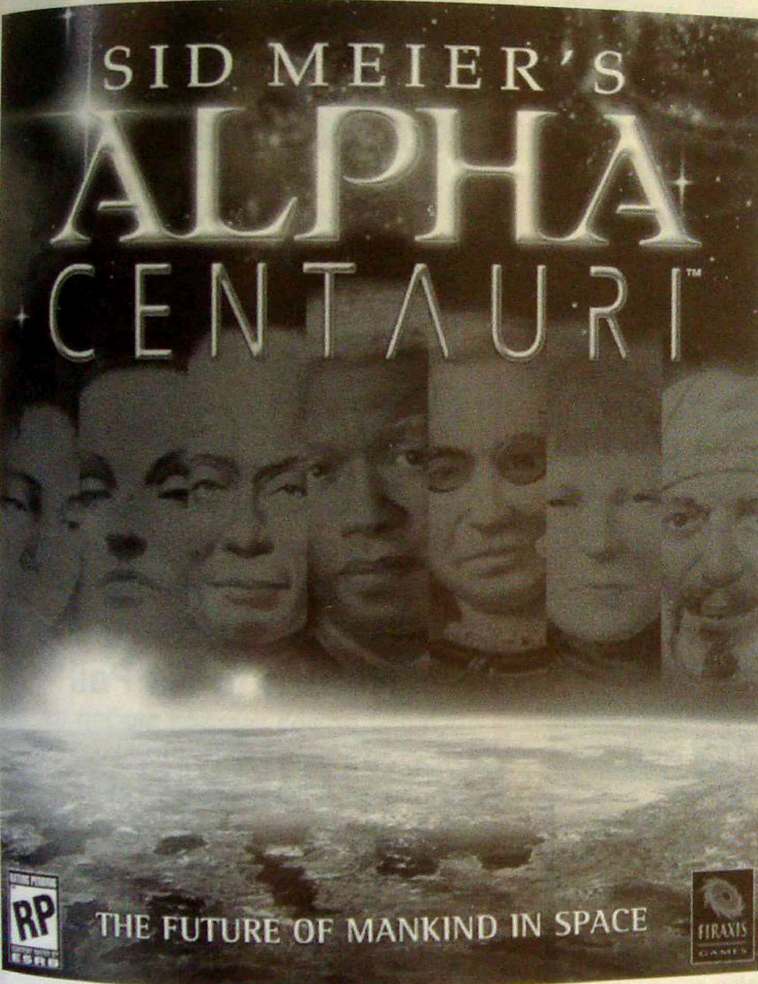
Alpha Centauri

זהו משחקו של מפתח המשחקים האגדי סיד מאייר, המציג את ההתפתחות הבאה במשחקי האסטרטגיה, עם מציאות גרפית יותר משכנעת ויותר ממכרת מאי פעם.

השנה היא 2100. כדי להבטיח את הישרדות המין האנושי, צוות של מדענים ואסטרטגים מתחילים ליישם את המשימה הגדולה ביותר מאי פעם - התיישבות האנושות בחלל. עם מגוון של דעות ואמונות, הם יצאו לדרך כדי לפתוח במשימה שתשנה את פני העולם.

עליכם לחקור את הכוכב הזר, שמעכשיו יהיה הבית החדש שלכם בו תגלו את תעלומות רבות.

* גלו יותר מ־75 טכנולוגיות חדישות.
* בנו יותר מ־60 שיפורים לבסיס וגם פרוייקטים רחבי יריעה לטובת האימפריה שלכם.
* כבשו את השטחים של היריבים עם מכונות מלחמה אותן תוכלו לתכנן מתוך 32,000 סוגי מכונות שונות.
* מושלי הערים האינטיליגנטים. יתנו פקודות כלליות והסברים תוך כדי משחק ויעזרו לכם לבנות ולנהל את האימפריה החזקה שלכם.



* במהלך המשחק תוכלו להתאחד עם חברים או להלחם מולם באמצעות האינטרנט, רשת מקומית, מודם או חיבור ישיר.

מחיר לצרכן: 229 ש"ח.

הוגו צנחן

הוגו היצור החביב חוזר במשחק הרפתקאות בן ארבעה שלבים, בהם עליו להתמודד עם הסכנות הרבות, כדי להציל את הוגולינה, אשתו היקרה של הוגו ואת ילדיו מגריזלדה, המכשפה המרושעת.

* **צניחה** - הוגו צונח באוויר ועליו להתחמק מההפתעות שהכינה לו המכשפה בדרך לאדמה.
* **מגלשה** - הוגו גולש במורד ההר המושלג ועליו להתחמק מפצצות ואנשי שלג מרושעים.
* **טיפוס צוקים** - הוגו צריך לטפס על הר בזהירות ולהתחמק מהפצצות והמכשולים השונים האורבים לו.
* **גשר הקורות** - הוגו צריך להגיע לקצה השני של קניון ענק, ובדרך עליו



להיעזר בעמודים ארוכים שנמשכים מתחתית הקניון. הוגו יכול לקפוץ מעמוד לעמוד אך עליו להיזהר משחפים ופצצות.

בנוסף לארבעת השלבים, במשחק יש שלב חדש ומיוחד של גריזלדה, בו על הוגו לחמוק מהברקים אותם היא שולחת לעברו, בזמן שהוא מתקדם לעבר המפתח בלוח המשבצות.

הוגו חוזר לבית הספר

חבילת הרפתקאות הכולל שלושה משחקים חדשים של הוגו:

"עץ האלון הקסום" - משחק המשלב פעולה, כיף ולימוד, בו הוגו יוצא לפיקניק נחמד עם המשפחה, ומאבד את דרכו. על השחקן לסייע להוגו למצוא את דרכו תוך כדי משחק מהנה המשלב לימוד חשבון, חידוד הזכרון ופיתוח מיומנויות חשיבה.

"הנהר" - הוגו מניע את החבית שלו בנהר הפרא, בדרכו להוגולינה וילדיו, ועליו להתחמק מהמערבולת שטמנה לו גריזלדה.

"הרכבת" - מסע הרפתקאות מלהיב תוך כדי נסיעה ברכבת.

Close Combat III

The Russian Front

מיקרוסופט משיקה את הפרק השלישית בסדרת: Close Combat III.

Close Combat III הינו משחק אסטרטגיה בזמן אמת, המציע לשחקן לפקד על חטיבת לוחמים בחזיתה רוסית בזמן מלחמת העולם השנייה. לרשות השחקן עומדת האפשרות לפקד על הצבא הרוסי או הצבא הגרמני, ולנהל מהלכי תקיפה, מגננה והישרדות לאורך כל ארבע השנים הקשות של המלחמה.

המשחק כולל מגוון חסר תקדים של יחידות המאפשר לשחקן לבצע שדרוג לחיילים מתקדמים יותר במהלך המערכה. בנוסף ל־300 היחידות המתמחות, מציג המשחק כולל למעלה מ־100 סוגי נשק (מרגמות, להביורים, מטולי רקטות, זחל"מים), 60 סוגי חיילים ו־80 סוגים של כלי רכב ותותחים נגד טנקים. המשחק עושה שימוש בטכנולוגייתה אינטליגנציה המלאכותית, כך שהמורל והניסיון משפיעים אף הם על מהלך הקרבות.

בנוסף לעלילות המוצעות במשחק, ישנה אפשרות ליצור באופן עצמאי קרבות נוספים (אזורי פריסה, מיקומי ניצחון, נקודות אספקה וכו') בעזרת עורך תרחישים משופר.

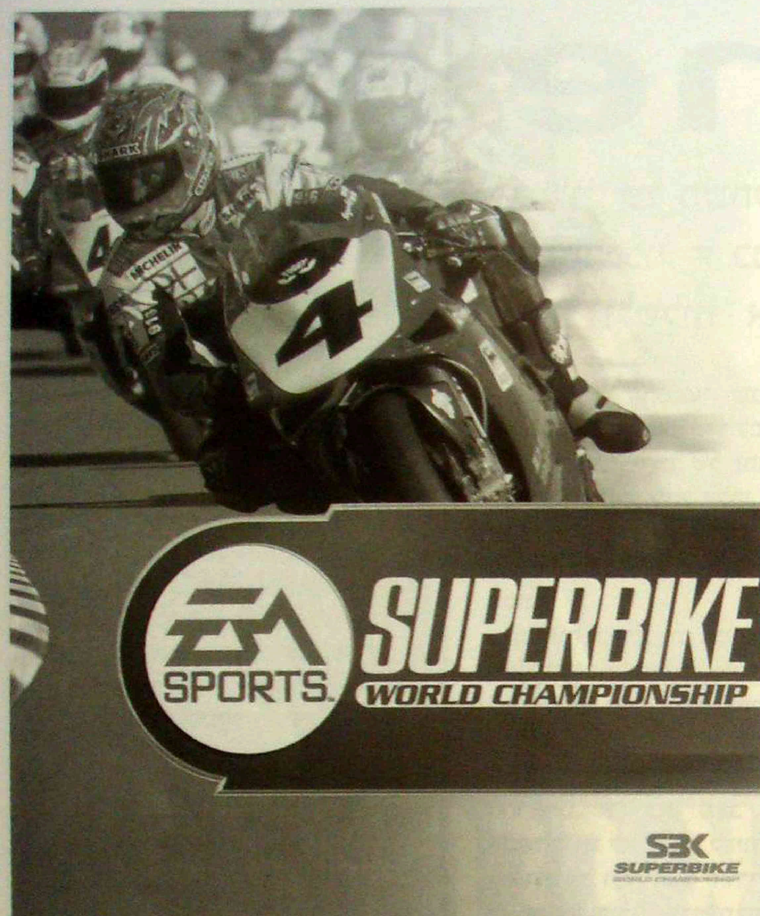
Close Combat III מעניק חווית משחק אמיתית של קו ראיה וקו אש הכוללת אפקטים של גובה פני הקרקע, מבנים, אש ועוד.

דרישות מחשב: מעבד פנטיום 133Mhz, חלונות 95/98, זכרון פנימי 32 מגהבייט, 60 מגהביט בכונן קשיח, כונן תקליטורים במהירות מרובעת, מסך SVGA, ועכבר תואם מיקרוסופט.

Resident Evil 2

Resident Evil 2 הוא ללא ספק אחד המשחקים הגדולים ביותר שנוצרו אי פעם. אם אינכם מכירים עדיין את המשחק, תוכלו להיות בטוחים שתתחילו לחוש פחד אמיתי כאשר המשחק יתחיל לדמם על גבי המחשב שלכם! **האם תוכלו לשרוד את האימה?**

כאשר דוכא ווירוס־T לאחר התפרצות נוראה אך בלתי ידועה ציבור במיקום מרוחק, נראה היה כי האסון נמנע. אך כעת הסיוט חזר. הטרור פוסע ברחובות העיר רקון. ב־Resident Evil 2 העיר כולה נגועה והזומבים צמאי הדם מהלכים חופשיים. המצב נראה רע מאוד... שני אנשים שאינם מן המקום: **ליאון** (שוטר), **וקלייר** (כתבת) הם השניים היחידים שאינם נגועים במחלה. הם היחידים שיוכלו להציל את העיר מהרס מוחלט ולמנוע את התפשטותו של הווירוס החדש ברחבי העולם.



במשחק זה תפגשו מוטאציה אחת אחרי השניה, כולן נחושות בדעתן לקרוע ממכם את הלב ואת הנשמתה. התפקיד שלכם, כמובן, להתגונן ולחסלן, אולם ראשית עליכם להכריע את הפחד שלכם.

סדרת Resident Evil זכתה להצלחה היסטרית על הפלייסטיישן. בקרוב יצאו לה גרסאות גם לנינטנדו־64 ולדרימקסאסט! להלן כמה מהמאפיינים הייחודיים לגרסת הפי.סי.:

* התקליטור כולל גם הגרסה היפנית המלאה וגם את הגרסה האירופאית!
* גרפיקה תלת מימדית ברזולוציה גבוהה.
* מצב משחק חדש: קרב חבוי.
* גלריית Resident Evil 2 - תמונות, סרטים וחפצים תלת מימדיים מהמשחק.

מחיר לצרכן: 219 ש"ח.

SuperBike

חובבי האופנועים מוזמנים לעלות על המסלול. תכונות המשחק:

* מהיר ומפורט יותר מכל משחק אחר, SuperBike מאפשר לך להגשים את החלום!
* תשתלם, תשתולל, תיפול, תקום ותמשיך לרכב לצד הרוכבים הגדולים ביותר של המאה!
* בפעם ראשונה בתלת־מימד מרוצים נועזים, מסלולים אמיתיים, תגובות רוכב־אופנוע אמיתיות.
* בקיצור כל מה שצריך כדי לקבל את 100% חווית SuperBike!
* כל האופנועים, הרוכבים והמסלולים מאליפות SuperBike העולמית אחד לאחד אמיתי!
* תומך במאיצי תלת־מימד ואמצעי שליטה FORCE FEEDBACK. גרפיקה מדהימה אחד לאחד אמיתי!

מחיר לצרכן: 209 ש"ח.

Redline

השילוב של משחק מרוצים ומשחק יריות כבר מזמן לא נחשב לחדשני או למהפכני. זו כנראה הסיבה, שממפתחי המשחק החליטו לפתוח את הדלת ולשלוח אתכם לקרבות על שתי רגליים, בנוסף לארבעת

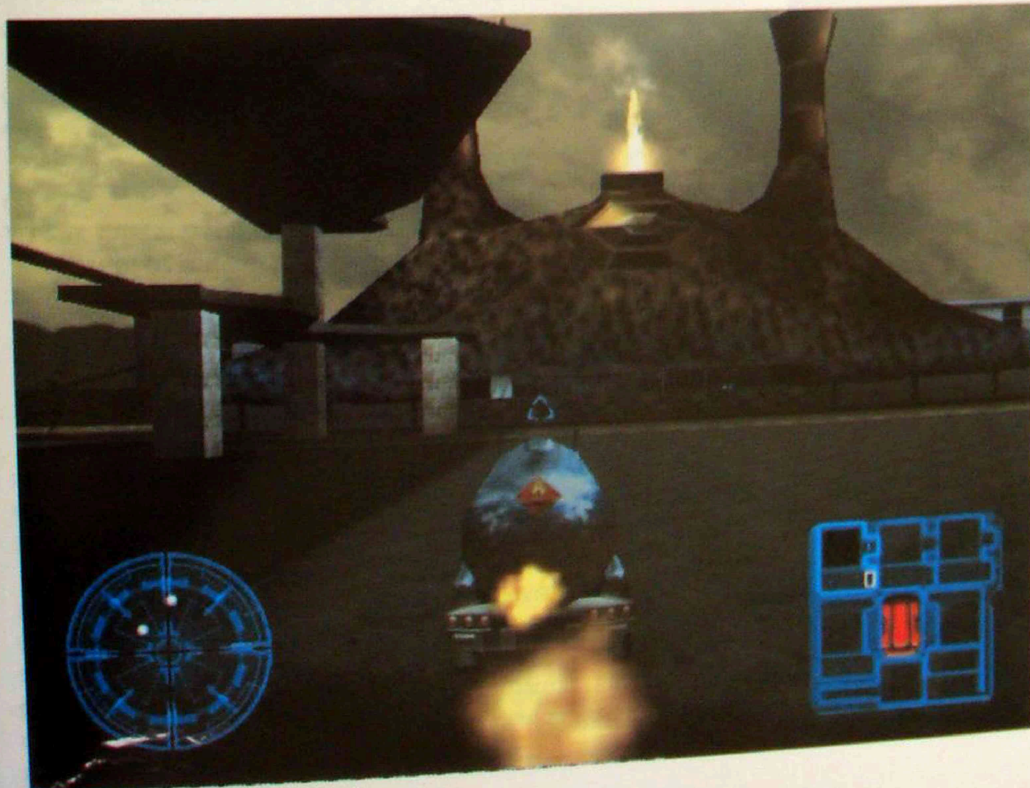
ב־Redline תמצאו שני עולמות: העולם על הגלגלים (החיצוני) והעולם על הרגליים (הפנימי). בחוץ אלו חבורות של נהגים, הנוסעים במכוניות, המורכבות מכל מיני חלקי חילוף משונים ומצוידות בכלי־נשק קטלניים. בפנים, יש אנשים הגרים בערי מקלט וחובבי משחקי גלדיאטורים, על החיים ועל המוות.

הנהיגה במכוניות מטורפת לחלוטין. ניתן לבצע חצי סיבוב ולפתוח באש על היריב. זה נשמע אולי לא מלהיב אבל אחרי כמה דקות של אקשן אתם עלולים להתמכר. במשחק יש כתריסר מכוניות שונות עם ביצועים שונים מהמקובל במרבית משחקי המרוצים. אין כאן מצב של סימולטור מכוניות. המשחק גם לא מנסה להיות סימולטור. לכל מכונית יש ראדאר וכלי־נשק יחודיים. בעזרת הראדאר ניתן לאתר את היריב. לרשותכם עומדת כמות תחמושת מוגבלת (אלא אם אספתם חיזוקי־כוח). ברגע שהתחמושת אזלה המכונית פשוט לא שווה כלום!

היציאה מהמכונית מאוד מסוכנת. אתם תמצאו בנחיתות מול היריב. למכוניות יש כלי־נשק חזקים יותר, שלא לדבר על העובדה, שפשוט אפשר לדרוס אתכם. למרות זאת, כאשר תלכו על הרגליים עדיין תוכלו לקפוץ ולחמוק מהמכוניות ובמקביל לחסל את מכוניות היריב. החלק הזה של המשחק הרבה יותר קשה ופחות מהנה.

עיצוב המשימות של המשחק מעולה. האקשן רציף, ללא הפסקה, האויבים לא נחים לשניה והמתח הולך ועולה, בהדרגה, עם רמת הקושי. כל משימה נעשית יותר קשה ויותר אכזרית. למשל, עליכם לנהוג בשיא המהירות ולהגיע ליעדכם לפני שהמכונית שלכם תתפוצץ, כי התקינו בה פצצת־זמן! במשימה אחרת עליכם לחסל את כל היריבים, להשיג מכונית ולהגיע לשלב הבא לפני שיגמר הזמן כי... בקיצור, מתכנני המשחק שילבו לא רק סגנונות, אלא גם רעיונות, כדי ליצור אווירה עתידנית, מטורפת, מרתקת, רבת־אתגר ומותחת.

יתכן שתמצאו במשחק כל מיני פספוסים של תוכנה. אין ספק, שאחרי כמה שעות תוכלו להמציא עוד רעיונות מופלאים שאפשר לשלב במשחק. במקרה כזה פשוט שולחים מכתב מנומס ליצרנית המשחק ומקווים, שהרעיונות יתקבלו בברכה, לקראת תקליטור המשימות או משחק ההמשך, ואין לי בכלל ספק, שאחד מהשניים יגיע. פשוט, מקורי ומהנה! מומלץ.



המשחק: Redline
המכשיר: פי.סי.
שיחק: יוני

גרפיקה - 82%

הדבר המרשים ביותר הן המפות הענקיות של כל שלב. את המשחק מומלץ לשחק בעזרת מאיץ גרפי. במשחק חסרה ההשראה בקטעי קישור, שיוצרים את עומק האווירה. האנימציה של הדמויות לא מספיק משכנעת.

צליל - 77%

פס הקול המוסיקאלי מאוד בינוני. מוסיקת טכנו לא מרשימה. האפקטים הקוליים גם כן לא מצליחים להתעלות וחבל. המשחק אפילו לא כולל את האפשרות לשימוש בטכנולוגיות צליל חדשות!

רמת ממשק - 88%

השליטה במכוניות, בדמויות ובכלי הנשק קלה ונוחה. ניתן ללמוד להפעיל הכל תוך זמן קצר, ברמת דיוק גבוהה.

רמת הקושי - 86%

מאחר והמשחק מתחלק לשניים, צריך לחלק את הציון לשניים... כאשר משחקים מול המחשב, כשהוא נוהג במכונית, רמת הקושי מאוד גבוהה. כאן תצטרכו לנצל את כל הכישורים שיש לכם כדי לעמוד באתגר. כאשר המחשב מפעיל בני־אדם הוא פשוט שולח אותם למשימות התאבדות! חבל שלמשחק אין רמות קושי שונות.

אורך חיים - 88%

המשחק גדול למדי ומציע הרבה שעות של משחק והנאה. ההנאה הגדולה ודאי תהיה, כאשר 12 נהגים יתחברו למשחק ראש־בראש דרך האינטרנט!

ציון כולל - 87%

ללא ספק אחד ממשחקי הפעולה הטובים שיצאו בזמן האחרון. משחק שיוצא מהמסגרת של המשימות הרגילות כל־כך שכל המשחקים בסגנון כבר נראים אותו דבר! כל הכבוד Accolade.

באינטרנט:

www.accolade.com

Gruntz

יש משחקים שנראים ישנים ועתיקים, אפילו שהם לגמרי חדשים. אלו משחקים לא מחייבים פנטיום 3 עם 128 מגה בזיכרון הפנימי ואפילו לא מאיץ גרפי תלת־מימדי. ולמרות הכל, הם נחמדים ומספקים כמה שעות של חיוכים וכיף...

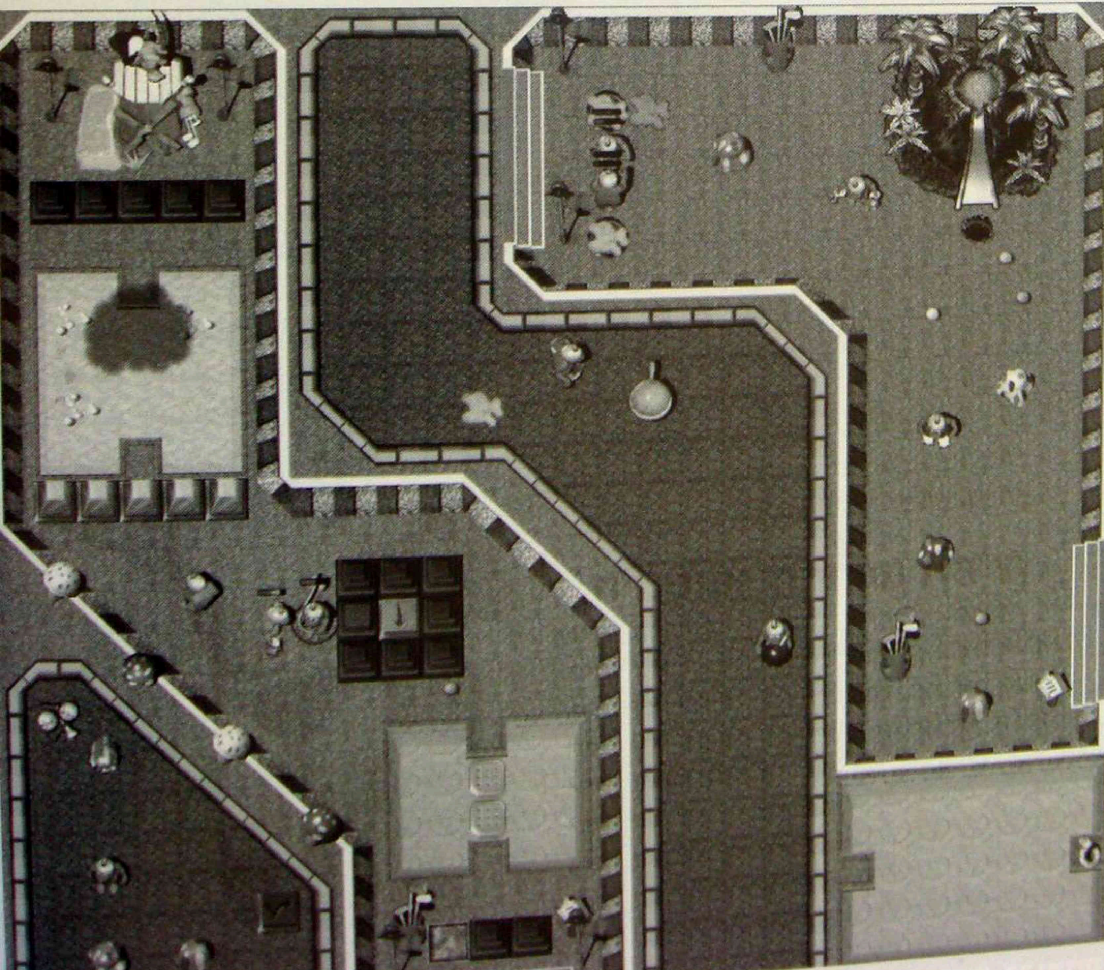
אז מדובר בעולם לכאורה אכזרי ביותר. לכאורה, כי לא רואים כאן את כל המחזות המאוד ריאליסטים אליהם הורגלנו במשחקים ותיקים, אך יחסית מודרניים, כמו Blood. בעולם של Gruntz יש מלך, המצווה על נתיניו הלוחמים להביא חתיכות מאבן קדושה. זו כמובן משימה לא פשוטה, כאשר בעולם יש המון אויבים רצחניים. כאמור, בניגוד למשחקי דם רבים, כאן יש אנימציה פשוטה, אך משעשעת, שמוציאה את העוקץ מהאכזריות והופכת את כל המשחק למעין סאטירה. למעשה, גם האלימות היא רק אלמנט מאוד שולי במשחק. העיקר זה לשתף פעולה עם הלוחמים האחרים, כדי לרצות את המלך.

עכשיו, תשאלו שאלה חכמה: מה החשיבות של האבן הקדושה? מה היא עושה? עד כמה שאני הבנתי את המשחק, היא עושה רק דבר אחד - מקפיצה אתכם ישר אל השלב הבא. במשחקי מחשב, השלב הבא הוא בהחלט דבר חשוב (אלא אם אתם מצוידים ברשימת הקודים).

העלילה פשוטה כמו כל המשחק. החיילים צריכי להשיג את חתיכות האבן, לשתף פעולה עם חיילי נוספים, להפעיל כל מיני מתגים, להפיל קירו לחצות גשרים, להלחם באויב וגם לשרוד. לרשו החיילים עומדים כלי־עבודה שונים. אלו עוזרי בעיקר להרוס מכשולים. כדי לעקוף את האויב י שתי דרכים: האחת, הפשוטה, באלימות. השני המורכבת, בעזרת כל מיני צעצועים, שיסיחו א דעתם. צריך להיזהר מצעצועים, כי גם לאויב יש כ מיני משחקים, שיבלבלו אתכם בחזרה.

לי, באופן אישי, המשחק נורא הזכיר א הנמלולים. שילוב של אסטרטגיה, אקשן, יצורי קטנים וחמודים, ומטרות משונות.

המשחק לא מיועד לקהל המקצועני ביותו המחפש את שיא הטכנולוגיה ושיא התחכום המשחק נועד לקהל הרחב, המחפש בידור כיפ וקליל, בלי יומרות כלשהן. אז המשחק אולי מטופש ואולי סתם טיפשי, אבל בהחלט חמוד.



המשחק Gruntz
המכשיר: פי. סי.
שיחק: יובל

גרפיקה - 70%

משחק שנראה עתיק! שום תמיכה במאיץ תלת־מימד, שום צורך במסך עם מיליארד וחצי צבעים, שום אנימציה מוטרפת. פשוט ונקי.

צליל - 80%

את מוסיקת הרקע בכלל לא תרגישו. במקום זה יש המון אפקטים מצויינים של קולות משונים ביותר, המכניסים לאווירת השטות.

רמת משחק - 70%

יותר מדי קל. ואולי, כפי שכבר אמרתי, זה פשוט משחק שלא מיועד למקצוענים.

אורך חיים - 80%

למרות שהרבה מהשלבים קלים מאוד, המשחק נוטה להיות די ממכר. מעט מאוד מהשלבים יתסכלו אתכם עד כדי הצורך להביא להשמדה עצמית של החייל שלכם!

ציון כולל - 78%

הפשטות פועלת. קשה לי לומר, שיש כאן פשטות גאונית, אבל בהחלט משחק סביר וחביב. לטעמי הוא מותאם לקהל יותר צעיר או פחות מנוסה וברדני. מי שמחפש ניצול מלא של הפנטיום 3 שלו, כדאי שיחפש משהו אחר...

Lands of Lore III

ארבע שנים אחרי הפרק הראשון בסדרה, Westwood Studios מוציאה את המשחק השלישי, המיועד לקהל בוגר של משחקי תפקידים.

מאת: מארק רוזנמן





גיבור המשחק, קופר לה־גרה הוא אחיין לא־חוקי של המלך ריצ'ארד, השליט של ממלכת גלדסטון. קופר הטוב והאומלל, חי כמעט בנידוי, הכל בגלל מוצאו הלא־חוקי. אביו של קופר, אריק, ניהל רומן קצרצר עם המשרתת הדרקאודית שלו. התוצאה הייתה, לידתו של קופר. כך, כבן ממזר, חצי־אדם חצי־דרקאויד, חייו של קופר היו מאוד קשים בממלכה ולמעשה, הוא נחשב לאדם הכי פחות פופולארי. צריך לזכור, שבגלל מוצאו, קופר נראה מעט שונה מאחיו החורגים. זה גרם לסלידה מוחלטת ממנו גם מצד אמו־החורגת.

ואז, לילה אחד, התהפך כל עולמו של קופר. מפלצות אכזריות, שהגיעו לממלכה ממימד אחד, תקפו את הארמון, שיספו את כל בני משפחת המלוכה וחטפו את נשמותיהם. לרוע מזלו של קופר, הוא נופל לבור. בדרך, המוטאציות מצליחות לחטוף את הנשמה שלו, אך הוא עדיין נותר חי. הקשר הדק שלו לבית המלוכה הופך אותו ליורש היחיד. עכשיו, קופר, חסר הנשמה, הוא המלך של גלדסטון. מלך או לא מלך, עליו לשחזר את תמצית הנשמה, כדי להישאר בחיים ולהמשיך לשלוט בממלכה.

במרבית משחקי התפקידים, צריך לפתח את הדמות הראשית כבר בשלב הראשון. יש משחקים, המספקים תפריט משוכלל הכולל מספר רב של כישורים, כמו כוח, חוכמה וכדומה. ב־Lands of Lore 3 הדמות הראשית, קופר, תמיד מתחילה בנקודה זהה. בחירת אופי הדמות וכישוריה תלויה בגילדה אליה תחליטו להצטרף (לגנבים, לכמרים, ללוחמים או למכשפים). בכל גילדה (איגוד מקצועי) קופר יוכל לרכוש לעצמו תכונות חדשות. במשחק, קופר יכול להצטרף אפילו לכל ארבע הגילדות. במקרה כזה, ההתקדמות שלו תהיה יותר איטית, אך הוא ישלוט ביותר כישורים. תוכלו לבחור לצרף את



קופר לגילדה אחת בלבד ותוכלו להחליט, שאתם "זאבים בודדים", הפותרים את כל החידות במשחק בלי הכוח של הגילדות. במקרה כזה פשוט לא תצרפו את קופר לאף אחת מהגילדות! זה בהחלט אפשרי!

כאמור, במשחק יש ארבע גילדות. גילדת המכשפים, המכונה טלאמארי, גילדת הכמרים, המכונה מסדר הפינץ', גילדת הלוחמים, הידועה בשם זירת הברזל ולבסוף, גילדת הגנבים המוכרת כבכאנלים (לקוח מהשם של האל היווני באכוס). לכל גילדה יש את הכישורים והמאפיינים שלה. בהצטרפות לגילדה למעשה תבחרו גם בבנות הזוג שילוו אתכם לאורך המשחק. בחירת בת־הזוג היא חד־פעמית. כלומר, לאחר שבחרתם את בת־הזוג לא תוכלו להחליפה.

המכשפים: שולטים בלמעלה משישים לחשי קסם, סוחרים בחפצים בעלי כוחות קסם, יש להם כוח לזהות חפצים, ליצור או להעלים יצורים, ליצור אש ולחזק את כישוריהם השונים בעזרת מאנה. בת הזוג שלכם תהיה גריזלדה. יש לה כישורי קסמים שונים, יכולת לאתר תרופות.

הכמרים: ניתן לזהותם בזכות שרביט הכמורה או חרב מיוחדת. יש להם כישורי





כישוף הקשורים בעיקר להחלמה. הם מסוגלים להשמיד את יריביהם בקרב מגע. הכמרים שולטים באלכימיה ובהכנת שיקויים שונים. גולדי, בת־הזוג של קבוצה זו, מפזרת אבקת זהב. יש לה כישורי ריפוי, אך חולשתה העיקרית היא בקרבות פנים מול פנים.

הלוחמים: הכוח הגופני הוא בהחלט הדבר הבולט אצלם. יש להם שליטה במבחר כלי־נשק. ליג הוא גולם ענק, שיכול ללוות אתכם לאורך המשחק. הוא לוחם מעולה, שיכול לחפות על חולשות הלחימה שלכם. הוא יודע למצוא אוכל בשעת הצורך. יש לו חולשה לאש ולחשמל.

הגנבים: זוהי הגילדה הכי מפוקפקת. הם מלמדים את חבריהם כיצד לגנוב, להתגנב, לתקוף מאחורי הגב וכדומה. היתרון העיקרי של הקבוצה, שהיא גנבה הרבה חפצים שימושיים ויקרים בהם ניתן להשתמש לאורך המשחק! סיירוס הוא גנב זריז, שיודע למצוא אוצרות חבויים. סיירוס מסוגל לבצע עבודות ריגול ולספק מידע חיוני. אין לו כישורי לחימה והוא מנצל בעיקר את מהירותו הרבה.

מטרת המשחק, אם הספקתם לשכוח, היא לשחזר את הנשמה של קופר. המסע הארוך חוצה עולמות ומימדים. כזכור, כוחות הרשע גם כן הגיעו מתוך מימד אחר. כדי שיהיה באמת בלגן במשחק, חלק מהיצורים מסוגלים לעבור מישות לישות.

בעולם הוולקני, המלא בהרי געש, תצטרכו להשמיד את לב־הבדולח ולהילחם ביצורים, כמו לטאות־אש וחיפושיות־אש.

בעולם התחתון תצטרכו להתמודד מול יצורים לא־מתים. כאן לא תפגשו טיפוסים חברותיים במיוחד. באזור זה תאלצו להתמודד בהצלחה מול סקיטה, שליט המימד, שהוא מפלצת רצינית למדי.

אזור מדבר ההרס יזכיר לותיקים ביניכם את הלהיט האחר של חברת Westwood - Command & Conquer. שלב זה מתנהל במקדש נטוש של NOD. האזור נשלט על־ידי מחשב־על אכזרי. כאן תמצאו כלי־נשק גרעיניים.

הבית של רולוי הוא עולם בו תפגשו צורת־חיים חדשה ולא מתוחכמת במיוחד. היצורים האלו פשוטים אך גם מבוצרים היטב ויעשו לכם הרבה בעיות.

מדבר הקרח הוא אחד האזורים הקשים של המשחק. כאן תצטרכו להילחם בחירוף נפש של ממש. הטורפים של זינה יתקפו אתכם באכזריות. במרכז האזור נמצא מגדל לבן ומסתורי למדי.

Lands of Lore III מיועד לשחקנים בוגרים, הן בגיל והן בניסיון במשחקי תפקידים. על האריזה של המשחק כתוב, שהוא מיועד לבני 15 ומעלה. אז נכון שרבים מכם לא מתרגשים מזה, כי כבר עברו את הגיל המותר. למרות זאת, צריך לזכור, שגם לניסיון יש חשיבות. אם אתם לא מנוסים במשחקי תפקידים צפוי לכם משחק קשה מאוד. יש כאן 65 קסמים, המחולקים לחמש קבוצות. במשחק יש למעלה מחמישים חפצים פעילים ועוד 70 דמויות עימן צריך להיפגש, לשוחח, להלחם וכדומה. זהו עומס רב למדי לשחקנים מתחילים.



Lands of Lore III בהחלט מנסה להיות משחק התפקידים של השנה. יש לו גרפיקה תלת־מימדית משופרת, יש לו פס־קול, המבוסס על קולותיהם של שחקנים מקצועיים וממשק נוח וקל ללימוד. יחד עם זאת, הוא נאלץ לעמוד במבחן מול משחקים חזקים, ביניהם Baldur's Gate, הנחשב לאחד המשחקים הטובים של השנה. בינתיים נראה לי, שהמשחק יעמוד בהצלחה בתחרות.



Army Men 2

פעם ילדים שיחקו בחיילי בדיל ובחיילי פלסטיק. בעצם... למה פעם? עד היום הזה, כאשר תכנסו לחנות צעצועים כלשהי, תמצאו יותר בובות חיילים מאשר משחקי מחשב.

לכאורה, סדרת Army Men שייכת לסגנון האסטרטגיה. לכאורה, צריך לסדר את בובות החיילים במקום הנכון ולתת את הפקודה לפתוח באש המלחמה. למעשה, זהו יותר משחק פעולה. במשחק הראשון התגלו הרבה בעיות שונות. המשחק השני נועד לתקן חלק מהבעיות, לשפר את הביצועים, להוסיף רעיונות חדשים ולנגוס נתח שמן מקהל צרכני משחקי הפעולה והאסטרטגיה.

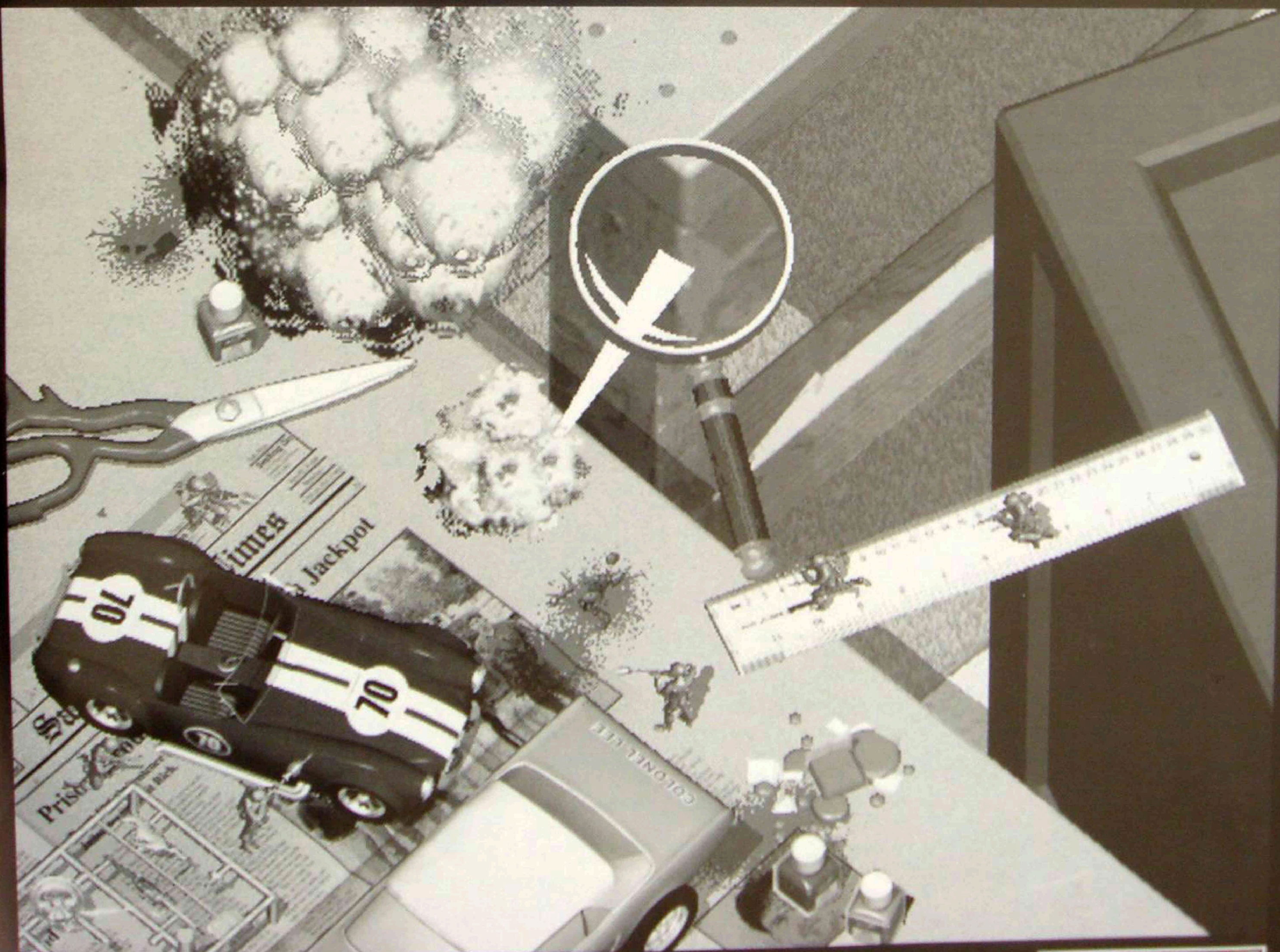
Sarge, המנהיג של הכוחות הירוקים, לא סיים את המלחמה שלו נגד Tans. פעם נוספת, הירוקים יוצאים לסדרת משימות. הירוקים חמושים ברובה הרגיל שלהם. בדרך הם ימצאו עוד חיזוקי כוח שונים. לא מספיק לאסוף נשק, צריך לזכור, שנשק אינו יעיל בלי תחמושת. כאשר אין לכם יותר מקום בידיים, אפשר להניח את הנשק על הארץ. זה לא בזבוז, כי אחר־כך תוכלו לחזור ולקחת את מה שהשארתם!

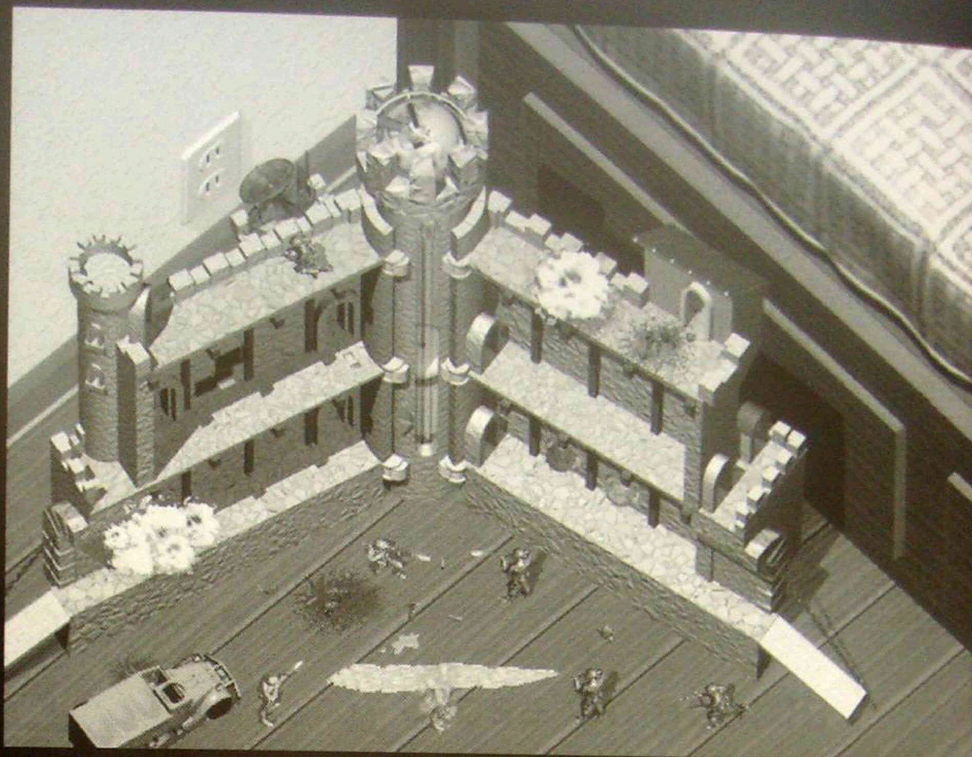
את המשימה מתחילים במבט כולל, המספק מידע על נקודות מפתח. בדרך כלל בכל מפה יש כמה משימות שונות. אפשר להתחיל לבד או עם כמה חיילים. לכל חייל יש כלי נשק אישי, החל מרובה ועד למטול רימונים. החיילים לא יכולים לאסוף חיזוקי כוח, רק Sarge יכול. את החיילים ניתן לתמרן לצרכי הגנה או התקפה. החיילים צוברים ניסיון והופכים ליעילים במהלך המשחק. כדי להפעיל את כלי־הרכב תצטרכו להפעיל חייל נוסף. במשחק יש ספינות, משאיות, טנדרים, ג'יפים ואפילו טנקים.

המשחק כולל מספר שיפורים בולטים בהשוואה לקודמו. ראשית כל, הממשק. השליטה ב־Sarge נעשתה הרבה יותר פשוטה ונוחה. ניתן להצביע על נקודה עם הסמן וקליק על העכבר. השיפור מאוד משמעותי אבל לא מוחלט. יש מקום לשיפורים במשחק השלישי, שכבר הוכרז...

שיפור שני הוא במבחר כלי־הנשק וברמת הדיוק שלהם. הצבעה על המטרה ויריה עושה את כל המלאכה, בתנאי שאתם נמצאים בטווח הירי של כלי־הנשק!

השיפור המהותי ביותר נמצא במפות. אלו



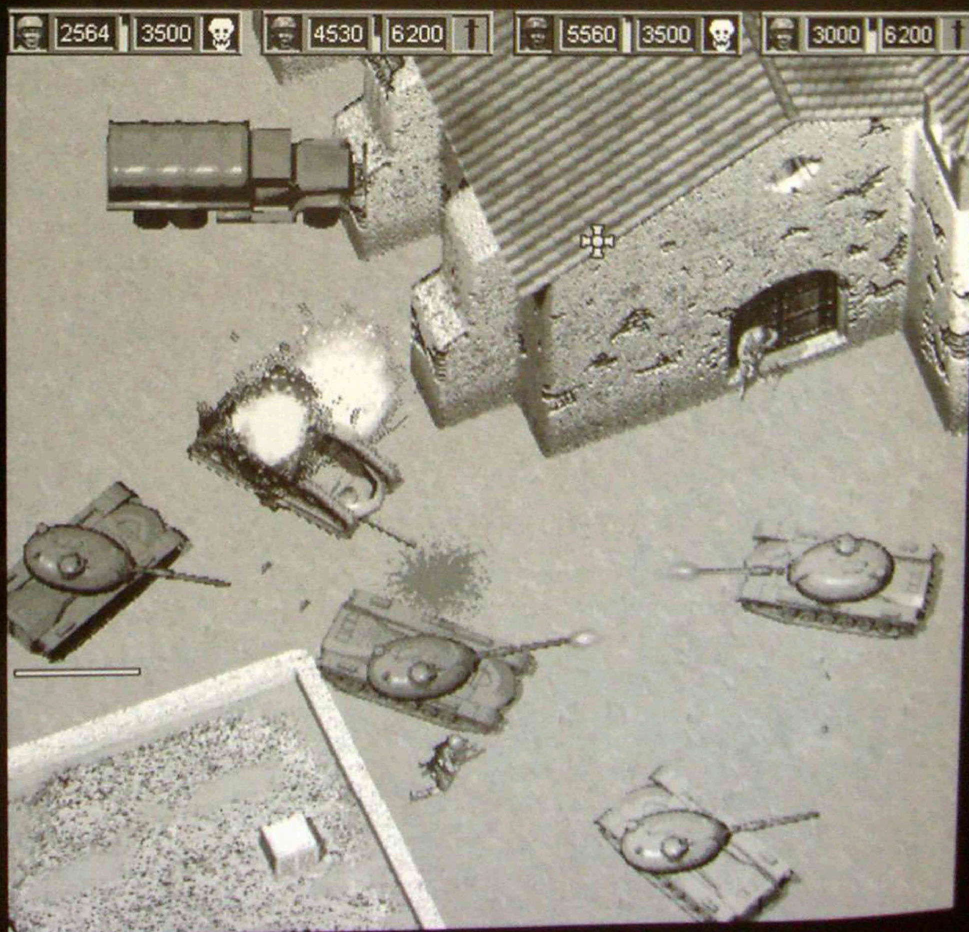


גדולות מאוד ונראות מציאותיות. הבתים יפים והנוף נראה טבעי. המפות של משחקי הרב־משתתפים ממש איכותיות.

אחד הדברים שלא טופלו כהלכה זו הבינה המלאכותית של המשחק. לעיתים קרובות המשחק פשוט מתסכל. החיילים של Sarge לא ממש מתפקדים וזה יוצר בעיות אסטרטגיות בשטח, שהתוצאה שלהן ידועה מראש - חיסול היחידה!

לסיכום, Army Men 2 נראה טוב מקודמו. אם נהניתם מהמשחק הראשון תאהבו גם את השני. מי שלא שיחק את הראשון, יוכל להתאקלם בקלות רבה ולהנות מהאקשן. זהו עדיין משחק פעולה עם אופי של משחק אסטרטגיה!

חובבי האסטרטגיה המושבעים, כדאי שיחפשו משחק אחר.



המשחק: Army Men 2
המכשיר: פי. סי.
שיחק: עמית

גרפיקה - 82%

באופן כללי הגרפיקה נראית בדיוק כמו המשחק הקודם. משהו סביר אך לא מדהים. לדעתי יש כמה בעיות בולטות, שמקלקלות את היופי. למשל, כאשר ספינת הגומי טובעת והאוויר יוצא ממנה, הוא נראה מטופש.

צליל - 85%

מוסיקת הרקע נשמעת ממש קלאסית. זה אולי לא רגיל במשחקי פעולה אך מתגלה כמתאים ואפילו מהנה. יתכן, שעכשיו אתחיל להקשיב אפילו לקול־המוסיקה... האפקטים הקוליים טובים למדי. לכל כלי־נשק יש צליל שונה, יש צעקות של חיילים, פיצוצים ועוד. אפשר אפילו לשמוע את הסכנה מתקרבת.

רמת ממשק - 78%

הממשק שופר להפליא. יחסית קל לתמרן את החיילים ולתת להם פקודות, להחליף בין כלי הנשק ולכוון אותם. עדיין יש הרבה בעיות ויש מקרים, שמנסים לבצע פעולה כלשהי ללא הצלחה! יש מקום לשיפור...

רמת משחק - 80%

המשחק לא קשה במיוחד. התסכול העיקרי נוצר בגלל "באגים" בשליטה ובבינה המלאכותית של התוכנה. אלו גרמו לי לנחול מפלות מבישות בקרב. מאחר ואתם בטח תצליחו להתגבר עליהן, אז תאשימו אותי, שאני מתרץ תירוצים...

אורך חיים - 84%

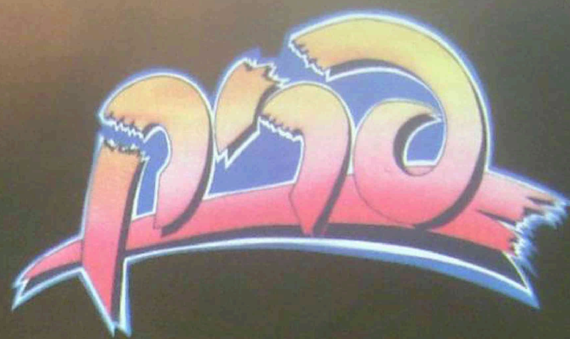
מפות גדולות, הרבה משימות, מבחר של כלי נשק והרבה כיף, תורמים לאורך חיים טוב של המשחק. גרסת הרב־משתתפים דווקא בינונית למדי וחבל. צריך לקוות, שיצא טלאי מתקן בקרוב!

ציון כולל - 82%

משחק טוב בהרבה מקודמו. אני שמח שהוא יצא, כדי לשפר את הרעיון המקורי, שלדעתי היה בהחלט טוב. אני מקווה, שהמשחק השלישי יהיה אפילו טוב יותר!

באינטרנט:

www.3do.com

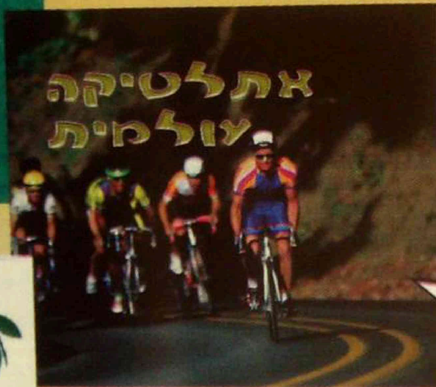

סרק

עולם המולטימדיה המופלא מציג:

סדרת המיליניום

חבילת מולטימדיה הכוללת לומדות ומשחקים שיקנו לכם שעות רבות של משחק, לימוד והנאה

















כל המשחקים בגרסה מלאה



מרכז הזמנות ארצי: 03-920701

Tokyo Game Show

160 אלף יפנים גדשו את מרכז הירידים של טוקיו. כולם באו לראות את כל החידושים של תעשיית משחקי הטלויזיה. כולם גם קיוו להציץ בפעם הראשונה על הפלייסטיישן 2 והתאכזבו! מארק רוזנמן לא ויתר על הטיול ליפן וגם הוא די התאכזב!

תערוכה יבשה

אחת הסיבות, שאנחנו מתאמצים ומשקיעים הרבה כסף בנסיעה לתערוכות, היא התקווה לראות את כל החידושים ולמצוא את עצמנו מופתעים לטובה. כאשר אנו מביאים סקירה במדור "אוטוטו", אנחנו מתבססים על מכתבים שאנו מקבלים מיצרניות המשחקים. בתערוכה יש לנו אפשרות לראות את המשחקים בשלביהם המוקדמים. בתערוכה יש לנו הזדמנות לשמוע לראשונה על משחקים לגמרי חדשים, וגם להכיר את החבר'ה של היצרניות החדשות. כאשר כל אלו לא קורים, אפשר לומר שהיה יבש ומשעמם. לדעתי, כזו הייתה התערוכה בטוקיו - יבשה ומשעממת למדי. את רוב המשחקים כבר ראינו, אם בתמונות ואם בקטעי וידיאו. אז מה היה שם? למה הטיול הזה עלה לנו כמה אלפי דולרים?

גימיקים תחילה

בכל תערוכה יש גימיקים. אלו נועדו למשוך את תשומת הלב של המבקרים לדוכנים ולמשחקים. בתערוכה בה יש מאות מציגים, בלי גימיקים פשוט הולכים לאיבוד. הגימיק הקלאסי הוא... נערות זוהר ודוגמניות. אלו נמצאות בפתח של הדוכנים, מחייכות באדיבות, מחלקות עלוני־פרסום וכמובן מזמינות להכנס אל הדוכן. חלק מהנערות יודעות גם לשיר ולרקוד, חלקן לבושות בכל מיני תחפושות שונות ומשונות. למרות, שבשביל לראות נערה יפה לא צריך לנסוע עד יפן, מסתבר שהפטנט עובד. המצב הכלכלי הקשה בו נמצאות חלק מהחברות היפניות השפיע על התערוכה. השנה, לפחות לפי הרגשתי, היו פחות בנות והרבה פחות עלונים ומדבקות. בשנה שעברה, הייתי צריך לזרוק לפח כמה קילוגרמים של נייר מיותר. השנה, המזוודה שלי היתה כמעט ריקה!



גימיק אחר, אותו הפעילו סוני וסגה היה בחלוקת קבצים ליחידות הזיכרון הניידות של הפלייסטיישן והדרימקסאט. במילים פשוטות, מי שיש לו פוקטסטיישן יכול היה להוריד לתוכו, בחינם, יצורים מהמשחק Devil Summoner. בעלי ה־VMS של הדרימקאסט יכלו להוריד דמויות ממשחק המכות Shenmue, מידע על קבוצות כדורגל מהמשחק J.League Pro Soccer Club Tsukurou, משחקון נוסף של סוניק ועוד.

האכזבה הגדולה

בתערוכה הקודמת ראינו הרבה מסופים חדשים. אז היתה החשיפה של הדרימקאסט, הגיים־בוי הצבעוני, הניאו־גיאו פוקט ועוד. השנה, באוויר חשנו בשמועות על הנינטנדו 2000 ועל הפלייסטיישן 2. לראות את שני המכשירים לא יכולנו. אמנם, מאחורי הקלעים הוצג משחק אחד לפלייסטיישן 2! את המשחק הציגה חברת From Software. זהו סימולטור של רובוטי ענק. העובדה, שהוא הוצג בפני אנשים ספורים וחשובים מסבירה מדוע אין לנו שום מידע נוסף. מסתבר, שכתבי פריק חשובים אבל לא כלכך חשובים... זו היתה תצוגה סגורה והקהל הרחב אפילו לא ידע שהיא קיימת! בפתח הדוכן של סוני היה שלט גדול, באנגלית וביפנית, המסביר באדיבות, שאין טעם לברר על המכשיר החדש.

סגה בראש מורם

סגה רצתה לעשות הכל, כדי שהתערוכה תזכר בזכותה ובזכות הדרימקאסט. כמעט כל מי שנכנס לתערוכה קיבל שקית עם הלוגו הספירלי של הדרימקסאט. בחורות לבושות מדים כתומים הסתובבו בשטח. אבל הדוכן הגדול של סגה היה די משעמם. לא היו בו משחקים חדשים ולא שום הפתעה אחרת. על מסך ענק הודגם הלהיט החדש Shenmue. אין ספק, שמדובר במשחק ענק!

ההפתעה העיקרית בדוכן של סגה היתה תצוגה מיוחדת של הדרימקסאט. סגה הראתה כיצד המכשיר גולש באינטרנט, מוריד קבצי וידאו בפורמטים שונים ובעיקר קבצי קול מסוג MP3.





דצמבר השנה... מה הם יודעים שסוני לא טרחה לספר??
Legend of Mana - סקוור לא מאכזבת. משחקי התפקידים של החברה הפכו לשם דבר. החברה מביאה משחק נוסף לפלייסטיישן. אגב, היא הכריזה ש־Final Fantasy 8 ייצא לפי. סי. החברה הצליחה להפתיעה, כאשר חשפה את Front Mission 3.





סוני בראש מורכן

אין ספק. סגה השתדלה, אך סוני בלטה. אבל העובדה הזו בהחלט לא צריכה לעודד את סוני. החברה בלטה בזכות ריבוי משחקים ובזכות הבינוניות המחרידה שלה! את רוב המשחקים, גם אם היה לנו מקום בעיתון, לא היינו טורחים להזכיר! מרבית המשחקים בכלל לא פותחו על־ידי סוני אלא על־ידי חברות צד־שלישי כמו קפקום. סונ עצמה הציגה רק שלושה משחקים מהם רק משחק אחד חדש!!! Omega Boost עובדה זו, כמובן, גרמה לאכזבה גדולה. הנחמה העיקרית, שזהו משחק יריות מעולה ואחד מהמשחקים היותר טובים שהוצגו בתערוכה כולה. סוני תסכלה הרבה אנשים, שבאו לדוכן ורצו לראות את Gran Turismo 2. המשחק פשוט לא הובא לתערוכה! למה? תשאלו את המנהלים של סוני.



רק כמה להיטים

הרבה משחקים טובים לא הוצגו בתערוכה. החלטנו להזכיר רק כמה מהשמות הבולטים, שילוו אותנו בחודשים הקרובים:

Soul Calibur - נאמקו הציגה את משחק המכות המרשים לדרימקאסט. שמונה לוחמים כבר היו פעילים בגרסת ההדגמה. שתי דמויות נוספות מתוכננות למשחק.

Ace Combat 3 - נאמקו נוסקת לשחקים עם הפרק השלישי בסימולטור הקרבות שלה. הידיעה על המשחק ודאי שאינה חדשה. ההזדמנות לשחק אותו על הפלייסטיישן הייתה הכיף האמיתי. זו בעצם הסיבה, שאנו משתדלים להגיע לתערוכות האלו...

Dance Dance Revolution - היפנים אוהבים לרקוד. קוראי פריק הותיקים כבר למדו את העובדה הזו. סגנון המשחק הזה מאוד פופולארי ביפן. קונאמי יודעת לעשות משחקים טובים בסגנון לפלייסטיישן.

Dino Crisis - קפקום צועדת במעבה פארק היורה עם משחק הדינוזאורים לפלייסטיישן. המשחק הרבה יותר טוב מכל המשחקים שהתבססו על שני סרטי הקולנוע!

Omega Boost - משחק יריות איכותי ביותר לפלייסטיישן. כפי שאמרתי, אחד הדברים הטובים ביותר שהוצגו השנה בתערוכה.

Bio Hazard CODE: Veronica - קפקום הציגה קטעי וידיאו של המשחק, שייצא בקרוב לדרימקאסט. אין ספק, שחובבי המתח והאימה יהנו ממנו! על המסך הגדול הוא נראה נפלא. אגב, קפקום כבר הכריזה על Resident Evil 3 לפלייסטיישן 2! המשחק אמור לצאת בתחילת

משחקים חדשים, שעדיין בשלבי פיתוח!

Soul Calibur



נאמקו נכנסה להילוך גבוה ביצור משחקים לדרימקסאט. החברה כבר הכריזה על Soul Calibur, שהוא משחק לחימה עם כלי־נשק. טרם נמסר על תאריך שיווקו של המשחק.

מעניינות לא פחות הן שתי שמועות, המגיעות במעומעם מיפן, ובעצם מנאמקו. השמועות מבשרות על גרסה של Tekken 3 וגרסה של Time Crisis 2 לדרימקאסט!

The House of The Dead 2

כמעט כל בעלי הדרימקאסט כבר מחכים למשחק היריות הזה. המשחק תומך גם ברובה מיוחד וגם ביחידה הניידת, ה־VMS.



Age Of Empires



חברת פסיגנוסיס אישרה, שהיא מסבה את Age Of Empires לדרימקסאט.

Croc

חברת פוקס הודיעה, ש Croc יצא גם לדרימקאסט. המשחק אמור להיות מוכן לקראת השקת המכשיר בארה"ב בקיץ הקרוב.

Anachronox

זהו משחק תפקידים חדש של ג'והן רומרו, אחד ממפתחי המשחקים המובילים בעולם (האיש שהמציא את Quake). המשחק אמור לצאת בקרוב למחשבים הביתיים. לאחרונה פורסם, שהמשחק יגיע גם לדרימקאסט.

Ogre Battle 3

Person of Lordly Calibur

המשחק החדש בסדרת Ogre Battle עושה לנינטנדו קצת בעיות. המשחק מחייב קלטת של 320 מגה, שזה כבר סיפור די יקר. הקלטות הרגילות של נינטנדו מסוגלות לדחוס עד 256 מגה. הפתרון לבעיה הזו יימצא כנראה בעזרת כונן ה־64DD, שייצא, אולי, לקראת הקיץ!



Daikatana

משחק נוסף של ג'והן רומרו שאמור לצאת לדרימקאסט. למשחק הזה, בעלי הפי. סי. כבר מחכים הרבה מאוד זמן. רומרו כבר הספיק להבטיח שהוא ייצא למסופי משחק רבים. אז גם הדרימקאסט נמצא ברשימת ההמתנה שלו!

קונאמי ספורט

חברת קונאמי עומדת להוציא שני משחקי ספורט לדרימקסאט. המשחק הראשון הוא להיט הכדורגל של הנינטנדו־64, ה־International Superstar Soccer. המשחק השני מבוסס על ענפי האתלטיקה הקלה, כמו ריצה, קפיצה לגובה וכדומה. זהו Track and Field.

Asteroids

חברת Activision עומדת להוציא בקרוב את המשחק בגרסאות לגיים־בוי הרגיל ולגיים־בוי הצבעוני. מדובר במשחק קלאסי משנות השמונים, שלאחרונה עבר הסבה לפלייסטיישן.

The Long Eden

חברת Atlus כבר מסיימת את פיתוח משחק התפקידים החדש לפלייסטיישן. המשחק עוסק במציאת המפתחות האבודים לעדן. בינתיים ידוע, שהמשחק ייצא בעוד כחודש ביפן. עדיין לא בטוח שהוא יתורגם לאנגלית.

Army Men Sarge's Heroes

חברת 3DO עומדת להוציא גרסה של משחק חיילי הבדיל עבור הנינטנדו־64.

Ultima Online

משחק האינטרנט, Ultima Online, נמצא בשלבי הסבה לדרימקאסט. לאחרונה פורסם, שהדרימקאסט יגיע לארה"ב עם מודם מהיר.

Speedball 2100

סדרת Speedball מגיעה לפלייסטיישן ולגיים־בוי הצבעוני. חובבי הספורט העתידני והכסאחני ודאי ייהנו מגרפיקה משופרת.

Velocity



זהו משחק פעלולים ומרוצים שייצא לדרימקאסט בחודש ספטמבר הקרוב. זהו המשחק הראשון של Acclaim למכשיר.

Power Stone 2



משחק המכות Power Stone של קפקום כבר זוכה להצלחה אדירה ביפן. החודש הוא דורג שביעי במצעד המכירות הכללי והוא הראשון בין המשחקים של הדרימקאסט. מפתח המשחק, טאקשי טצ'וקה התראיין לאחרונה ורמז, שההצלחה הגדולה מחייבת משחק המשך. הכל עניין של היצע וביקוש.

Nuclear Strike



משחק מסוקי התקיפה, Nuclear Strike, עובר הסבה לנינטנדו־64. המשחק, ששייך לסדרת Strike, שהחלה עוד בימי המגהדרייב, ייצא קודם לפלייסטיישן. המשחק צפוי לצאת בסתיו הקרוב.

בתמונה: אריזת הפי.סי.

Laser Aim

קונאמי עובדת על משחק תפקידים חדש לדרימקסאט. המשחק יקרא Laser Aim ואין עליו שום מידע נוסף, לפחות נכון לרגע כתיבת שורות אלו.

Batman and Robin

באטמן ורובין עומדים לחזור אל זירת משחקי הטלוויזיה. חברת Warner Bros חתמה על הסכם פיתוח משחקים עם Ubi Soft. המשחקים יצאו בשנת אלפיים לנינטנדו־64, לפלייסטיישן ולדרימקסאט.

American Deer Hunter

שיגעון צייד הצבאים מגיע לפלייסטיישן. המשחק יכלול יערות המפורסמים כאזורי צייד, כמו וורמונט, ניו־המפשייר וכדומה. הציידים יוכלו להצטייד במספר כלי נשק, כמו רובים, מצד אחד, וחץ וקשת, מצד שני. את שלל הצייד תוכלו לשמור על כרטיס זיכרון ולהציגו לראווה אחר־כך...

Flight Combat

Thunder Over Europe

חברת Looking Glass Studios עומדת להוציא סימולטור טיסה חדש, המתרחש באירופה בזמן מלחמת העולם השניה. מפתחי המשחק מבטיחים להיות נאמנים למציאות ההיסטורית. המשחק ייצא לקראת הסתיו הקרוב.

Baldur's Gate 2

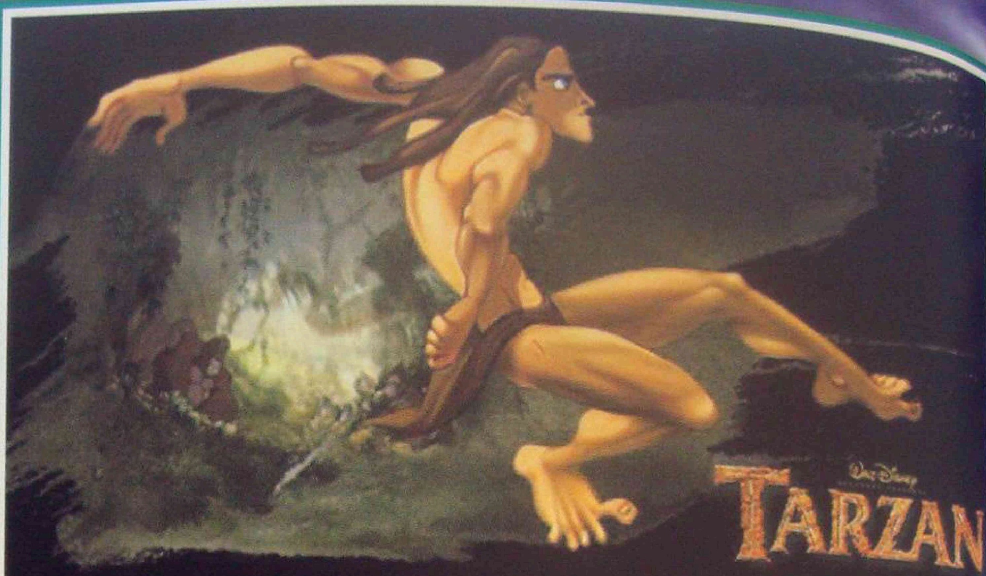
לאחר ההצלחה האדירה של Baldur's Gate כבר מדברים על משחק ההמשך. למשחק תהיה עלילה חדשה ושיפורים בגרפיקה ובממשק. עדיין אין תאריך יעד לשיווקו של המשחק החדש.

Formula 1

הסברו אינטראקטיב עובדת על גרסת דרימקאסט של Formula 1. המשחק יצא בחודש ספטמבר, במקביל להשקת המכשיר בארה"ב.

Jojo's Adventure

זהו משחק מכות דו־מימדי, בסגנון הישן של לוחם הרחוב 2. המשחק, מבית היוצר של קפקום, נמצא בדרכו לדרימקאסט.



חברת Activision חתמה על הסכם עם דיסני להפקת המשחק טרזן. המשחק מבוסס על סרט הקולנוע החדש, שייצא בקיץ הקרוב. זה יהיה משחק פעולה תלת־מימדי. המשחק ייצא לנינטנדו־64, ועדיין לא ברור מתי הוא ייצא לחנויות.

טרזן, כנראה, יחליק על ענפי העצים בדרך למשחק נוסף. הפעם מדובר בגרסה לגיים־בוי הצבעוני.

Ape Escape



סוני מתכננת משחק שיתחרה בדונקי קונג של נינטנדו. זהו משחק פלטפורמות תלת מימדי מרשים, שאמור לצאת לקראת סוף השנה. המקורות שלנו בסוני רומזים, שהמשחק יתמוך בידית המשוכללת Dual Shock. המשחק יכלול 25 שלבים של מרוצים, טיסה, יריות ועוד. המשחק ייצא לקראת דצמבר השנה.

Suikoden 2



משחק ההמשך מתוכנן לצאת בחודש אוגוסט הקרוב לפלייסטיישן.

Dino Crisis



קפקום החלה לחשוף פרטים על משחק האימה והדינוזאורים Dino Crisis. המשחק משלב את הרעיון של פארק היורה, עם האימה המצמררת של Resident Evil. המשחק מתרחש על אי מבודד, בו מתהלכים דינוזאורים קטלניים. המשחק אמור לצאת לפלייסטיישן בסתיו הקרוב.

J-League
Perfect Striker 2

קונאמי עובדת על משחק המשך ללהיט הכדורגל היפני J-League Perfect Striker. המשחק יכלול אפשרויות ניהול חדשות. יש שמועה, שקונאמי מתכוננת לבסס על המשחק הזה סדרת משחקי כדורגל בעלי אופי בינלאומי.

Capital Highways

סגה הודיעה על משחק מרוצים חדש לדרימקסאט. המשחק פותח על־ידי גנקי, הצוות שמאחורי Virtua Fighter 3tb.

Wild, Wild West



חברת SouthPeak Interactive תפיק את המשחק Wild, Wild West, המבוסס על סרט קולנוע חדש בכיכובם של וויל סמית' (הנסיך מבל אייר) ושל קווין קליין. הסרט אמור לעלות לאקרנים בארה"ב בחודש יולי הקרוב. המשחק אמור לצאת לפלייסטיישן ולפי. סי.

Quake

כל מי שתומך במערכת ההפעלה לינוקס צריך לשמוח. כל שלושת משחקי Quake אמורים לצאת בקרוב. את המשחקים אפשר יהיה להוריד אפילו מהאינטרנט!

Medal of Honor

חברת אלקטרוניק ארטס מתכננת משחק המתרחש במהלך מלחמת העולם השניה. גיבור המשחק הוא סוכן מיוחד של משרד ההגנה, שצריך ליעץ במטרה למנוע מהעולם ליפול לידיה של גרמניה הנאצית. המשחק ישלב בין הרפתקאות לפעולה במבט של גוף ראשון. המשחק ייצא לפלייסטיישן.

Jurassic Park

חברת Black Ops עובדת על משחק מכות, המבוסס על הסרט "פארק היורה". במשחק ילחמו דינוזאורים... עדיין לא נמסר על פרטים נוספים. הרמז היחיד שקיבלנו, שהמשחק יצא לפלייסטיישן ואולי גם לנינטנדו־64.

Die Hard Trilogy 2



מקורות בחברת המשחקים פוקס, רמזו החודש על Die Hard Trilogy 2 לפלייסטיישן. סדרת המשחקונים התבססה על סרטי הקולנוע של ברוס ויליס "מת לחיות". עדיין לא ברור מה יהיה הקשר של המשחקים החדשים לשוטר הקשוח הזה...

Metal Slug X

חברת SNK עובדת על ההמשך למשחק היריות המצליח שלה. עדיין לא נמסר לאילו מכשירים ייצא המשחק ומתי.

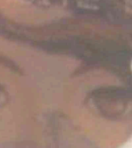
Dirty War

Dirty War הוא סימולטור טנקים, שייצא בדצמבר השנה לפלייסטיישן. בזירת הקרב תפגשו טנקים עוינים וידידותיים, כאחד, בסדרה של משימות מורכבות ומצבי משחק שונים, כולל קרב פנים מול פנים.

Final Fantasy VII x Hollywood Digital Arts: PARASITE EVE








Parasite Eve 2

בעוד המשחק הראשון עובר הסבה לפי.סי. המשחק השני נמצא בדרך לפלייסטיישן! המשחק אמור לצאת בקיץ הקרוב

Parasite Eve

משחק התפקידים המצליח של הפלייסטיישן נמצא בשלבי פיתוח ראשוניים למחשבים הביתיים. עדיין לא נמסר על תאריך שיווק.

Rival Schools 2

Rival Schools היה משחק תפקידים מעורר מחלוקת. היו כאלו שאהבו אותו מאוד והיו כאלו, שפסלו אותו לחלוטין. קפקום הכריזה החודש, שהיא עובדת על ההמשך לפלייסטיישן. המעניין, שההמשך לא ייצא בצורה של משחק רגיל אלא כתקליטור עם המון משחקונים, דמויות שונות, מוסיקה ועוד.

Wipeout 4

חברת פסיגנוסיס, שהיא למעשה אחת מיחידות פיתוח המשחקים של סוני, הודיעה שהיא עובדת על משחקים לפלייסטיישן 2. החברה רמזה על האפשרות, שהמשחק הראשון יהיה, למעשה, Wipeout 4!

Need for Speed 5

ככה בדיוק נולדות שמועות!

בחודש שעבר ערכה הד־ארצי מולטימדיה כנס לכתבי המשחקים. בכנס נכחו נציגי חברת אלקטרוניק ארטס. במהלך הכנס, הציגו נציגי החברה את Need for Speed 4 באופן טבעי שאלתי אותם, אם המשחק הבא בסדרה ייצא לפלייסטיישן 2. התשובה הייתה "אין תגובה". כידוע, כאשר פוליטיקאי אומר "אין תגובה", פרושו של דבר "כן"... אז כנראה שגם אנחנו תורמים משהו לחרושת השמועות בעולם!

ובלי קשר לשמועות: אלקטרוניק ארטס הכריזה, שהיא תפתח משחקים למסוף החדש של סוני.

Resident Evil 3

קפקום כבר עובדת על Resident Evil 3 עבור הפלייסטיישן 2. עכשיו, לאחר שסוני הכריזה על המכשיר באופן רשמי, קפקום הרשתה לעצמה להודות, שהמשחק כבר נמצא בפיתוח מזה מספר חודשים.

Star Wars RPG

שמועות... Star Wars RPG נמצא בפיתוח עבור הפלייסטיישן 2. את המשחק מפתחת סקוור בשיתוף עם לוקס ארטס.

Toy Story 2



חברת Activision חתמה על הסכם פיתוח של המשחק Toy Story 2, המבוסס, כמובן, על סרט חדש מבית היוצר של דיסני ופיקסר. המשחק אמור לצאת גם ליתר המסופים, כולל נינטנדו־64, פלייסטיישן ופי.סי.

Chrono Trigger 2

משחק ההמשך ללהיט של הסופר נינטנדו ייצא דווקא לפלייסטיישן 2! לפריקים היותר צעירים צריך אולי לומר, שמדובר באחד ממשחקי התפקידים הטובים שיצאו לנינטנדו.

GhostBusters 3

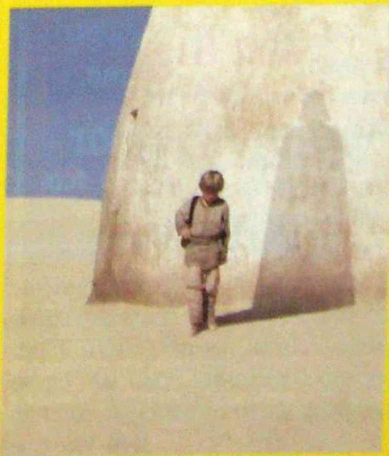


הסרט "מגרש השדים 3" מתוכנן לצאת בקיץ 2000. לאחרונה הגיעו אלינו שמועות, שיחד עם הסרט נזכה לראות את המשחק, שייצא, איך לא, לפלייסטיישן 2.

Star Wars Episode One

חובבי מלחמת הכוכבים כבר מחכים במתח אדיר ליציאת סרט הקולנוע החדש של ג'ורג' לוקס. הסרט אמור לצאת בקיץ. קודם לכן, ב־24 למאי אמורים לצאת המשחקים למחשבי המקינטוש, פי. סי. (עם מאיצי תלת־מימד) ונינטנדו־64.

SW Ep 1: Pod Racer (PC 3D)
SW Ep 1: Pod Racer (N64, Mac)
SW Ep 1: Gungan Frontier (PC)
SW Ep 1: Adventure (PC 3D)



קליק

מתנות: משחק מחשב * חודש חינם

פריק

משחקי מחשב
משחקי טלויזיה
מדור אינטרנט
מוסף טיפים
חדשות מהעולם
חומרה ומכשירים
קולנוע ובידור

נגשים מזמינים מנוי

במקום 312.- ש״ח

לכבוד פריק - ת״ד 28110 תל-אביב 61280
מצורף בזה 6 תשלומים שווים של 44.- ש״ח עבור מנוי שנתי לפריק.

שם פרטי: .... שם משפחה: .... גיל/כיתה: ......
רחוב: .... מספר: .... ישוב: .... מיקוד: .... טלפון: ....
באשראי: בעל הכרטיס: .... מסי כרטיס: .... ת״ז: .... חתימה: ....

03-6874267

שובר קופות ענק!
100 מיליון דולר בארה"ב!

"אקשן מהנה, להיט בטוח!" NEWSWEEK

מסע בין כוכבים
המרד

מבצע!

קנו כרטיס לסרט וקבלו הנחה בשווי הכרטיס ברכישת משחקי המחשב של מסע בין כוכבים: "כסא הקפטן" "האנציקלופדיה" ו"האוסף הענק" בחנויות TOWER RECORDS





UNITED INTERNATIONAL PICTURES

www.startrek.com

"גלובוס" ת"א	"הוד" ת"א	"אורי" חיפה	"גילי" י-ם	"גלובוס" חולון	"גילי" ראשל"צ	"הזהב" ראשל"צ	"גילי" כ"ס	"גילי" הוד השרון	"גילי" פ"ת
"גילי" נתניה	"גילי" אשדוד	"גילי" אשקלון	"אורי" ב"ש	"גילי" אילת	"קריון" ק. ביאליק	"גלובוס" נהריה	"רענני"	"רב חן"	"גילי" נצרת